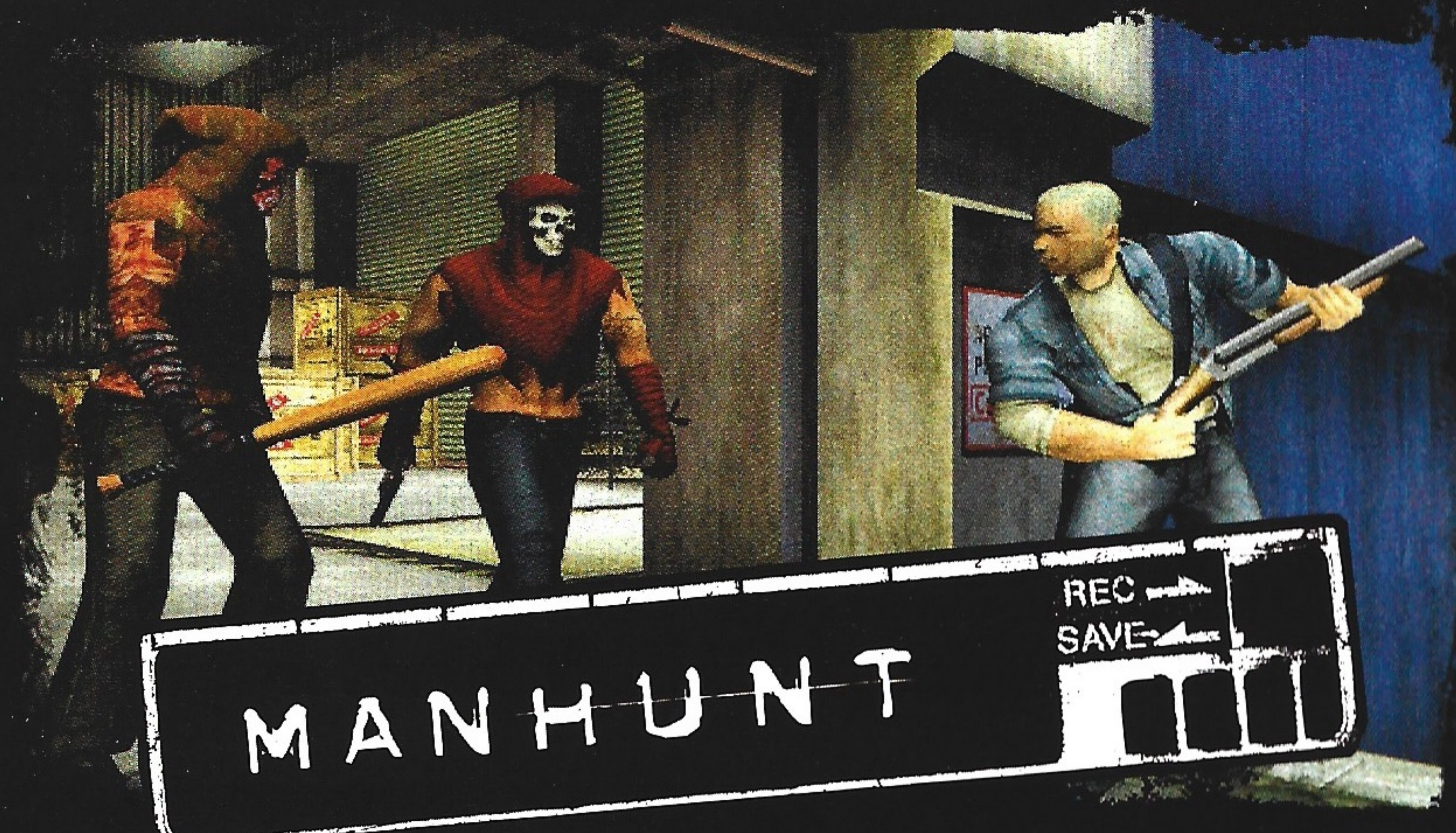
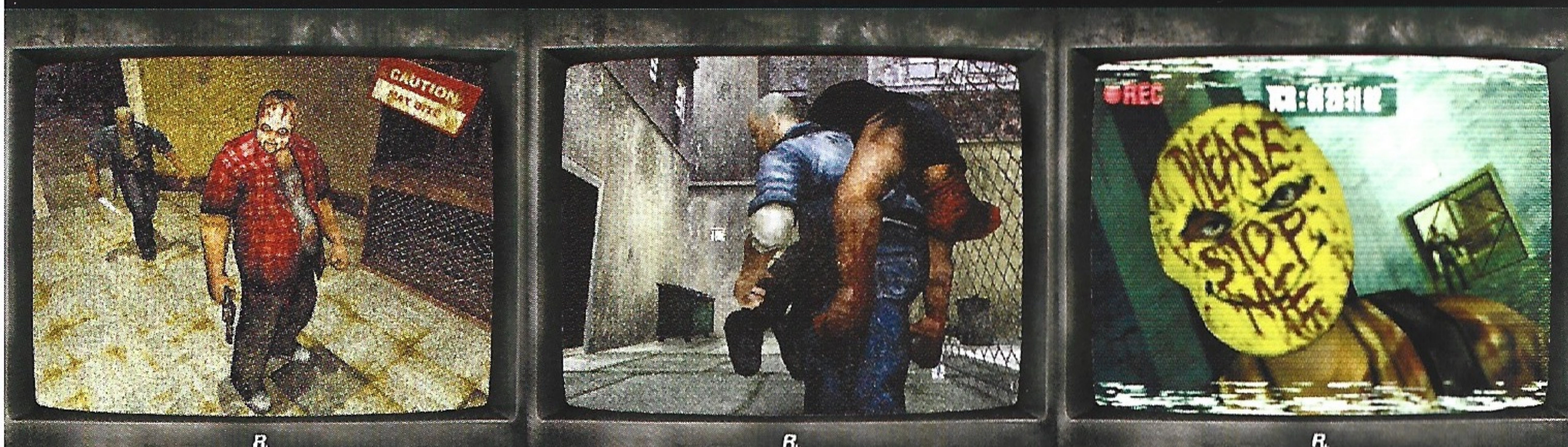
ROCKSTAR GAMES PRESENTA:



IL TWO RESPIRO AFFANNOSO TI SVEGLIA. DEVI CORRERE, NASCONDERTI E LOTTARE PER SOPRAVVIVERE. SE RIUSCIRAI A RESTARE IN VITA ABBASTANZA A LUNGO, POTRESTI RIUSCIRE A SCOPRIRE CHI È IL RESPONSABILE DI TUTTO QUESTO.

UNO SPORT BRUTALE E SANGUINOSO

IN AMERICA ORMAI NUMEROSE CITTÀ SONO IN PIENO DEGRADO E REGNANO SOLO CAOS E INDIFFERENZA.
NIENTE CONTA PIÙ A CARCER CITY, SOLO QUALCHE RARO EPISODIO RIESCE A SCUOTERE GLI ANIMI.
L'UNICA COSA CHE CONTA È AVERE IN MANO IL POTERE DI DARE LA VITA, O TOGLIERLA. PER DIVERTIMENTO. ADESSO JAMES EARL CASH, SEI TU IL DIVERTIMENTO. TI HANNO RESTITUITO LA TUA VITA. ORA, TI PERSEGUITERANNO.



REQUISITI MINIMI
SISTEMA OPERATIVO: Windows® 98/ME/2000/XP
PROCESSORE: Intel Pentium III o AMD Athlon da 1 GHz
RAM: 192 MB di memoria
GRAFICA: scheda video da 32 MB di memoria compatibile con DirectX 8.1 e relativi driver ("GeForce2" o superiore)
DISCO: 2,3 GB di spazio libero
AUDIO: scheda audio compatibile con DirectX 8.1
UNITÀ OTTICA: Lettore CD / DVD da 16x
PERIFERICHE: Tastiera e Mouse

WWW.MANHUNT.IT











5051736/IN



PC CD

MANHUNT

PC CD-ROM

MANHUNT

REC
SAVE

18+
www.pegi.info

30 03 THU



VALIANT VIDEO PRESENTA UNA PRODUZIONE STARKWEATHER QUALITY™:



Goditi una compilation esclusiva dei tuoi film preferiti dell'inimitabile Piggsy! Con oltre 6 ore di video, ecco l'imperdibile collezione della furia di Piggsy, in esclusiva su VALIANT VIDEO. E inoltre, 40 minuti inediti di azione irresistibile.





"Ancora una volta Piggsy dimostra di ricoprire un ruolo di primo piano nel campo della superviolenza. Questa collezione è un must per ogni fan di questo genere. Piggsy non conosce limiti!"
- Subterranean Film Weekly, Recensione esclusiva



DISPONIBILE IN VHS O DVD SU WWW.VALIANT-ENT.TV

"Massima soddisfazione garantita – per l'intera durata." - Mr. Nasty

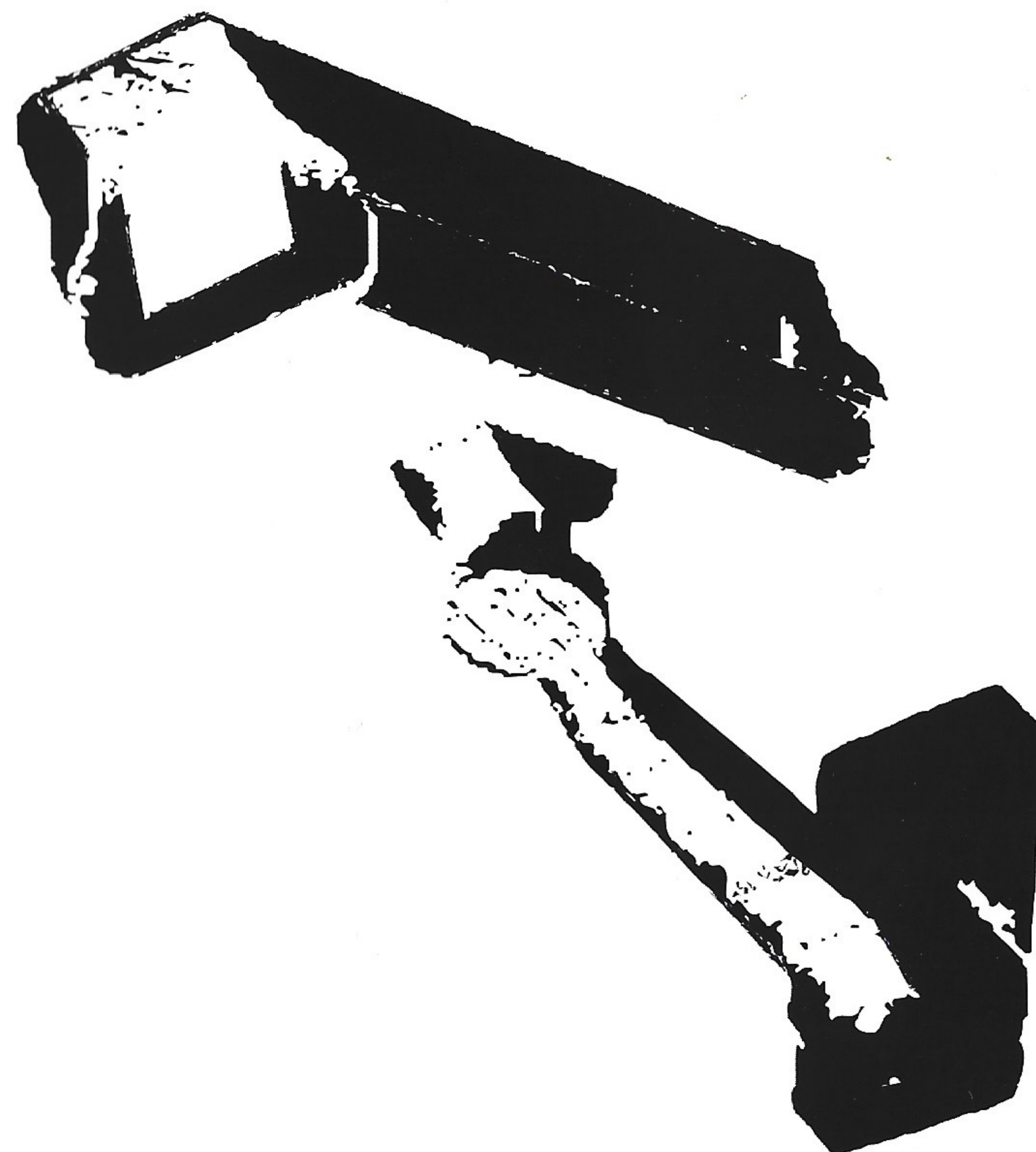
PER ABBONARTI ALLA MAILING LIST DI ROCKSTAR GAMES, MANDA UNA E-MAIL A: subscribe@rockstargames.com
WWW.ROCKSTARGAMES.COM/MANHUNT



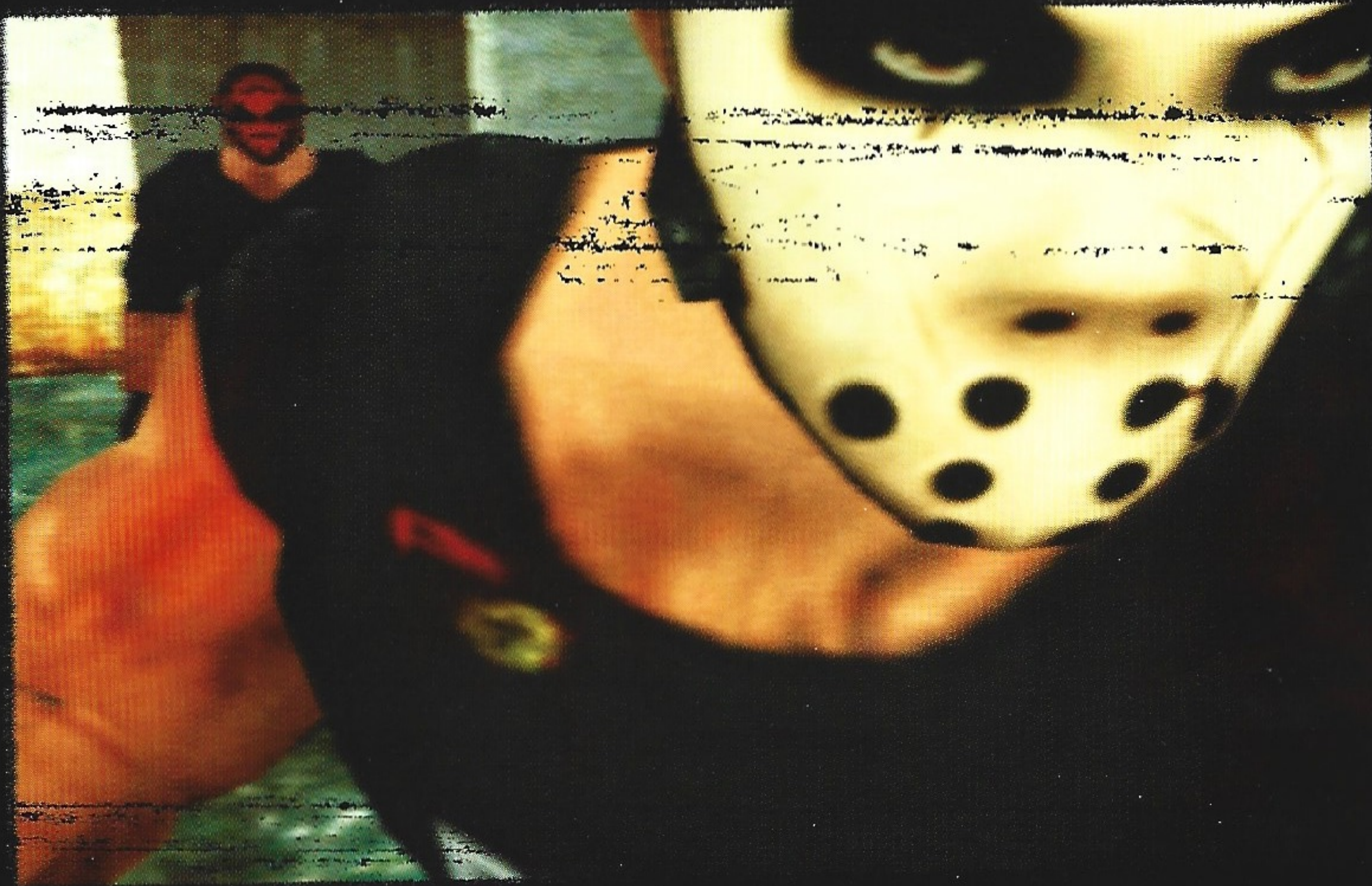


5026555051736/MAN

VALIANT VIDEO ENTERPRISES



CATALOGO INVERNO/ PRIMAVERA E ANTEPRIME



REQUISITI DI SISTEMA

Requisiti minimi di sistema
- Processore Intel Pentium III o AMD Athlon da 1 GHz
- 192 MB di memoria RAM
- Lettore CD / DVD a 16X di velocità
- 2,3 GB di spazio libero su disco
- Scheda video da 32 MB di memoria compatibile con DirectX 8.1 e relativi driver ("GeForce2" o superiore)
- Scheda audio compatibile con DirectX 8.1
- Tastiera
- Mouse

I sistemi operativi supportati sono:
- Windows 98 SE
- Windows Me
- Windows 2000 Professional (Workstation) più Service Pack 3 o superiore
- Windows XP (Home e Professional) più Service Pack 1 o superiore

VALIANT VIDEO ENTERPRISES

CATALOGO INVERNO/ PRIMAVERA E ANTEPRIME

INSTALLAZIONE DEL GIOCO

Esci da tutte le applicazioni in esecuzione e inserisci il CD 1 di Manhunt nell'unità CD/DVD-ROM.

Comparirà automaticamente la schermata di installazione di Manhunt. Se la funzione di AutoPlay è disabilitata, dovrai avviare l'installazione manualmente. Clicca due volte sull'icona "Risorse del computer" e, quindi, sull'icona dell'unità CD/DVD-ROM. Clicca due volte sul programma "Install.exe" e segui le istruzioni su schermo.

Una volta completata l'installazione, è necessario inserire il "CD 3 (play)".

MENU E INTERFACCIA

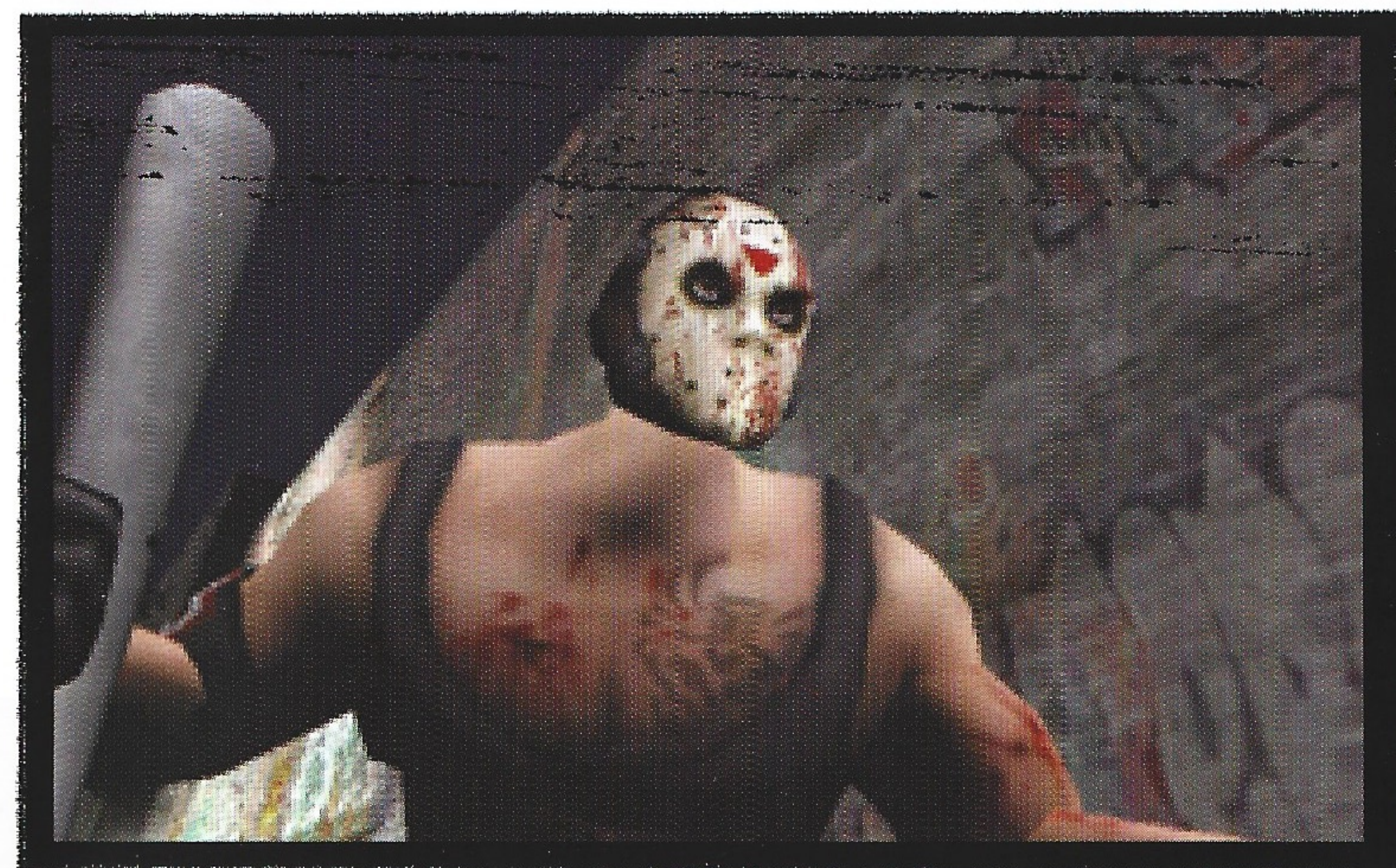
GIOCA - Avvia la partita
SCEGLI SCENA - Carica una scena precedentemente sbloccata
CARICA PARTITA

IMPOSTAZIONI
- **COMANDI** - Personalizza i comandi di gioco
- **LINGUA** - Seleziona la lingua di gioco
- **AUDIO** - Modifica le impostazioni audio
- **VIDEO** - Modifica le impostazioni video
- **LUMINOSITÀ**
- **PREDEFINITE** - Ripristina le impostazioni predefinite

MENU DI SALVATAGGIO

Seleziona uno degli 8 slot disponibili per salvare la partita in corso. È possibile salvare solo durante una sessione di gioco. Premi Esc per accedere al menu e seleziona Salva partita; evidenzia lo slot in cui vuoi salvare e premi Invio o clicca su Salva.

AZIONE	TASTO
AVANTI	FRECCIA SU O W
INDIETRO	FRECCIA GIÙ O S
SINISTRA	FRECCIA SINISTRA O A
DESTRA	FRECCIA DESTRA O D
CORRI	CTRL DESTRO O MAIUSC SINISTRO
STRISCIA	INS O CTRL SINISTRO
GUARDA DIETRO	MAIUSC DESTRO O F
SBIRCIA SINISTRA	CANC O Q
SBIRCIA DESTRA	PG GIÙ O E
PRIMA PERSONA	FINE O X
PAUSA / MENU	ESC
AZIONE 1	PULSANTE SINISTRO MOUSE
AZIONE 2	PULSANTE DESTRO MOUSE
RICARICA	FINE O R
USA	INVIO O BARRA SPAZIATRICE
SCAMBIA INVENTARIO	PULSANTE 3 MOUSE
INVENTARIO SU	ROTELLINA DEL MOUSE SU
INVENTARIO GIÙ	ROTELLINA DEL MOUSE GIÙ
OGGETTO INVENTARIO 1	1
OGGETTO INVENTARIO 2	2
OGGETTO INVENTARIO 3	3
OGGETTO INVENTARIO 4	4



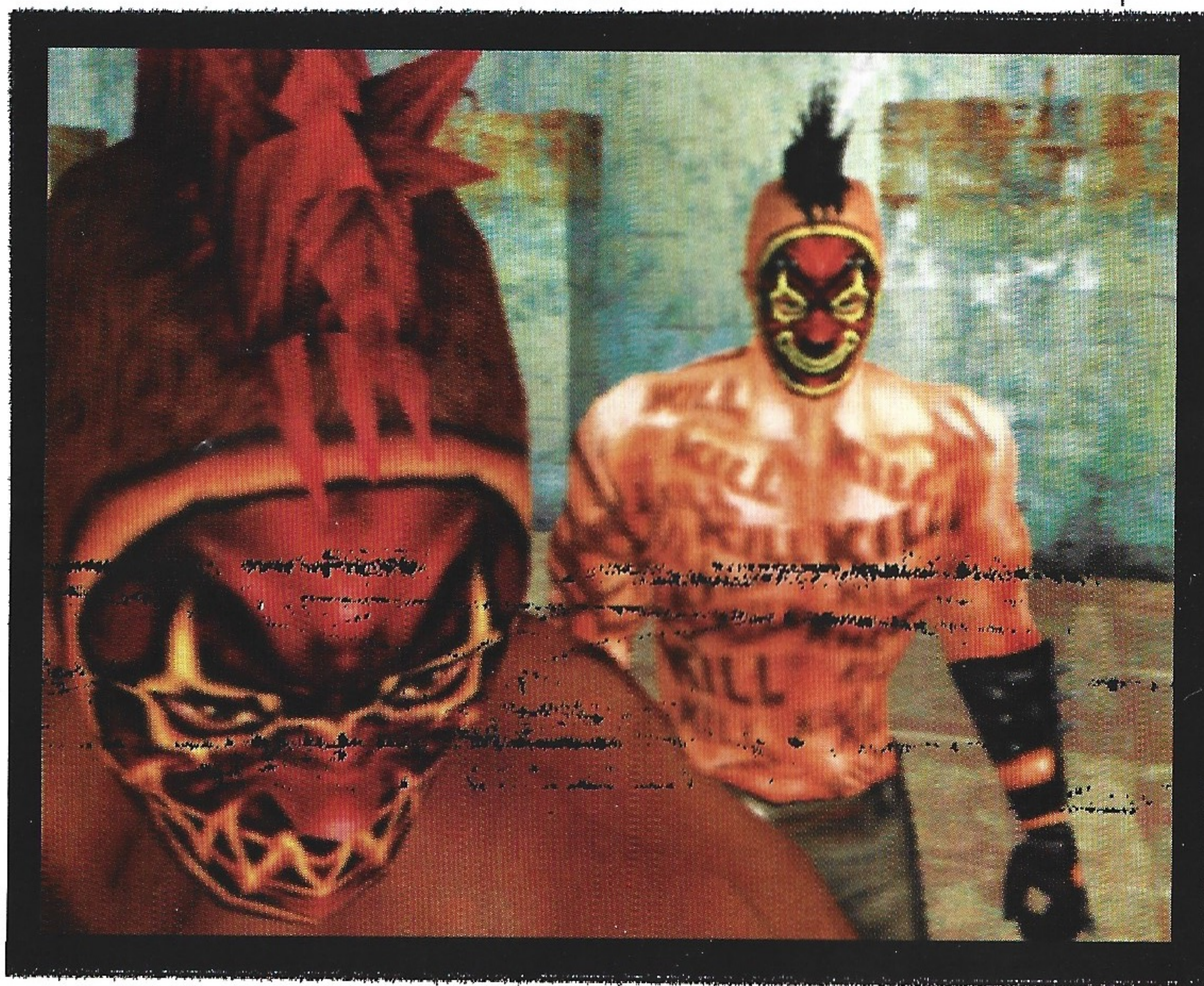
VALUTAZIONI

QUALI SONO I TUOI LIMITI?

È venuto il momento di tracciare una netta distinzione tra i film Fetish e quelli Hardcore. Dedicati al genere Fetish fino a quando non ti sentirai davvero pronto per affrontare l'Hardcore. Tutti i film sono ambientati a Carcer City, la nuova capitale mondiale per questo genere di produzioni... Aspettati quindi solo pellicole di massimo livello: nelle produzioni Valiant, non troverai nessuna delle squallide imitazioni dell'Europa dell'est!



Le valutazioni sono semplici: da una a cinque stelle, essendo cinque il massimo. I film con cinque stelle sono carichi di brutalità in ogni scena: terrificanti sequenze di ultraviolenza una dopo l'altra. I video a cinque stelle rappresentano i migliori prodotti Valiant e ti permettono inoltre di sbloccare delle incredibili caratteristiche bonus.

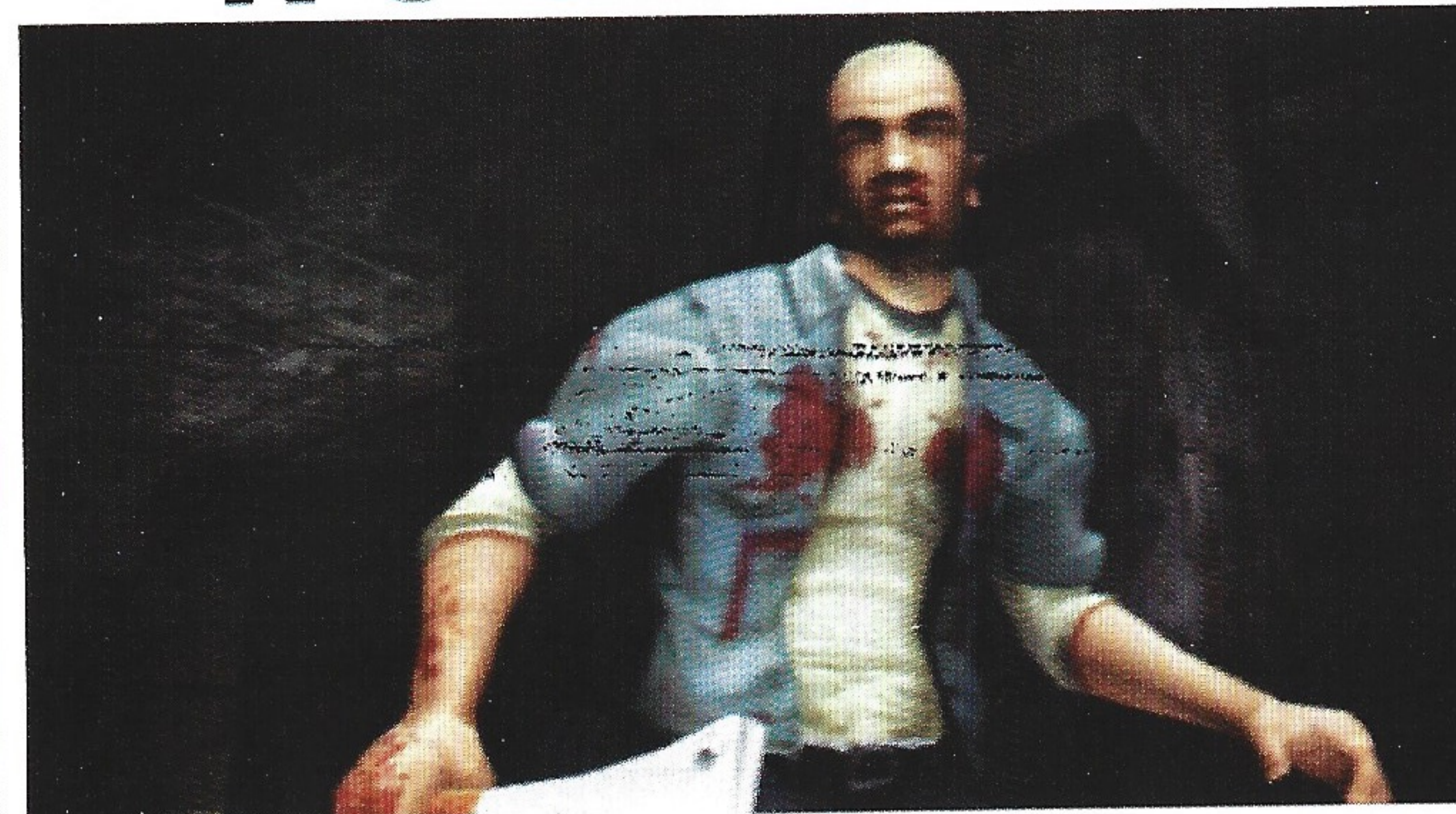


(a) Figura 10. Località sconosciuta



FILMOGRAFIA DI PUNTA DEL REGISTA: LIONEL STARKWEATHER

"NUOVA VITA"



Il nuovo divo JAMES EARL CASH è il protagonista del film "LA RINASCITA" di STARKWEATHER, nel quale il nostro eroe viene sottratto alla morte. A insaputa del pubblico, l'esecuzione di CASH è stata solo una messinscena, grazie al personale corrotto del Penitenziario Darkwoods. L'"iniezione letale" che gli è stata somministrata non era altro che un forte sedativo. In una delle scene iniziali, CASH si risveglia dal suo "sonno" e si ritrova in una stanza chiusa a chiave. Attraverso il sistema di comunicazione interna, STARKWEATHER invita Cash a indossare l'auricolare e gli dice: "Ora solo tu puoi sentirmi e questo è ciò che vuoi, perché io sono la tua unica via d'uscita... Fai esattamente come ti dico e ti prometto che sarà tutto finito prima di notte." Nella scena successiva, ritroviamo CASH nella parte abbandonata di Carcer City, dove le strade sono pattugliate da una banda (THE HOODS) assoldata da Starkweather per uccidere CASH. È una notte nella quale o uccidi o sarai ucciso per la gioia del regista... STARKWEATHER. Questa è la scena iniziale della collezione di STARKWEATHER, che ogni fan dovrebbe sicuramente avere.

★★★★!

- Subterranean Film Weekly, Recensione esclusiva

☐ VHS o DVD ☐

ORDINALO SUBITO A $25



Mr. Nasty annuncia:

OGNI 4 ACQUISTI 1 VIDEO IN OMAGGIO!
SCONTI SU TUTTI I TITOLI DI DOMINAZIONE!
INCREDIBILE SVENDITA POST-NATALIZIA!!!

www.valiant-ent.tv



"SQUALLORE"

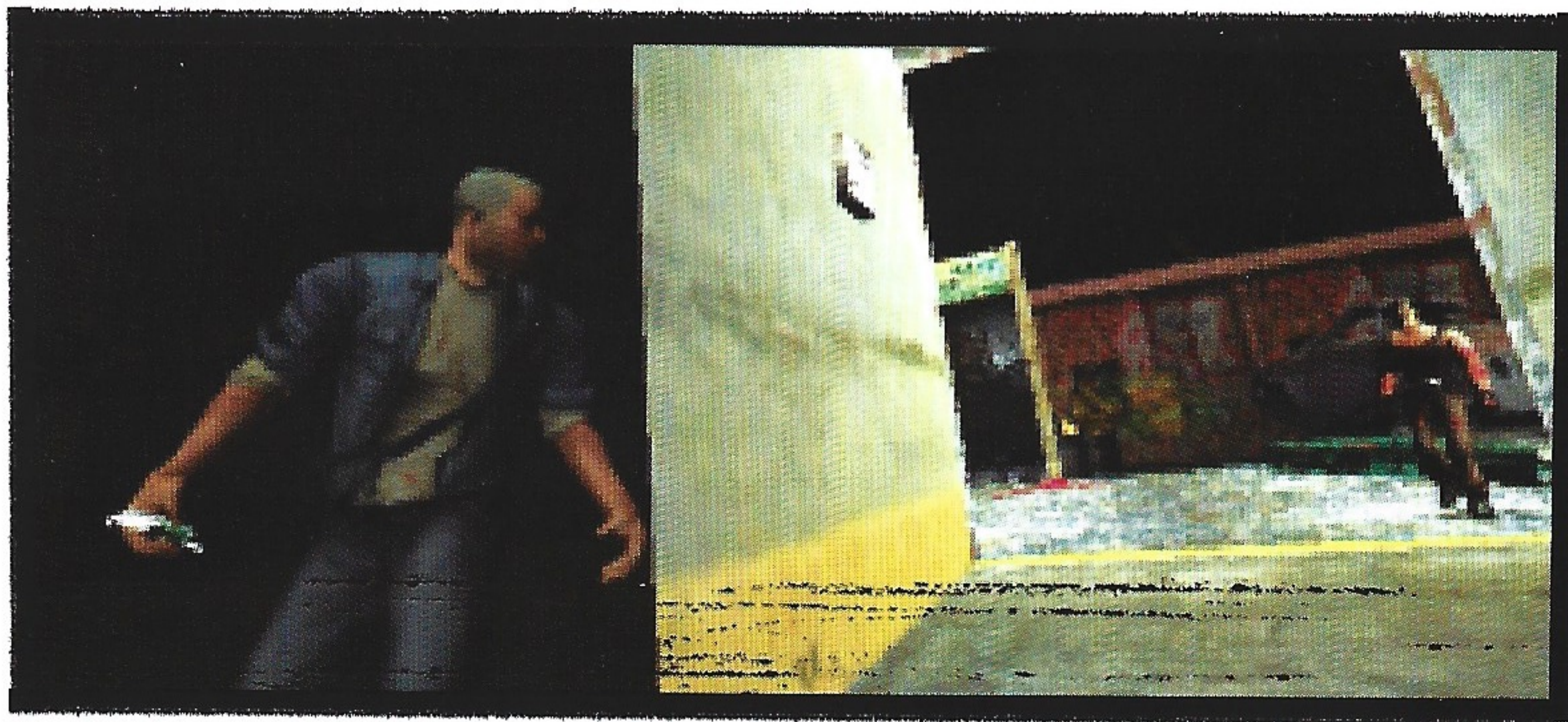
La prima apparizione di Ramirez, un classico per i collezionisti!

www.valiant-ent.tv

"Massima soddisfazione garantita – per tutta la durata." - Mr. Nasty

FILM

"SQUALLORE"



Nel quarto film di STARKWEATHER dopo lo sfortunato incidente che ha rovinato la sua carriera a Hollywood, il divo del momento JAMES EARL CASH si ritrova in un campo di rottami abbandonato. Qui deve vedersela con una nuova banda, gli "SKINZ". Gli SKINZ sono più pericolosi e più violenti di ogni banda incontrata in precedenza da CASH. Le regole sono semplici, deve seguire le istruzioni di Starkweather, uccidere alcuni cacciatori nei dintorni e cosa ancora più importante... rimanere vivo! Un compito più facile a dirsi che a farsi... specialmente quando quattro SKINZ con mazze da baseball di metallo gli stanno dando la caccia.

★★★★★!

☐ VHS o DVD ☐
ORDINALO SUBITO A $25



"A CORTO DI CA$H"

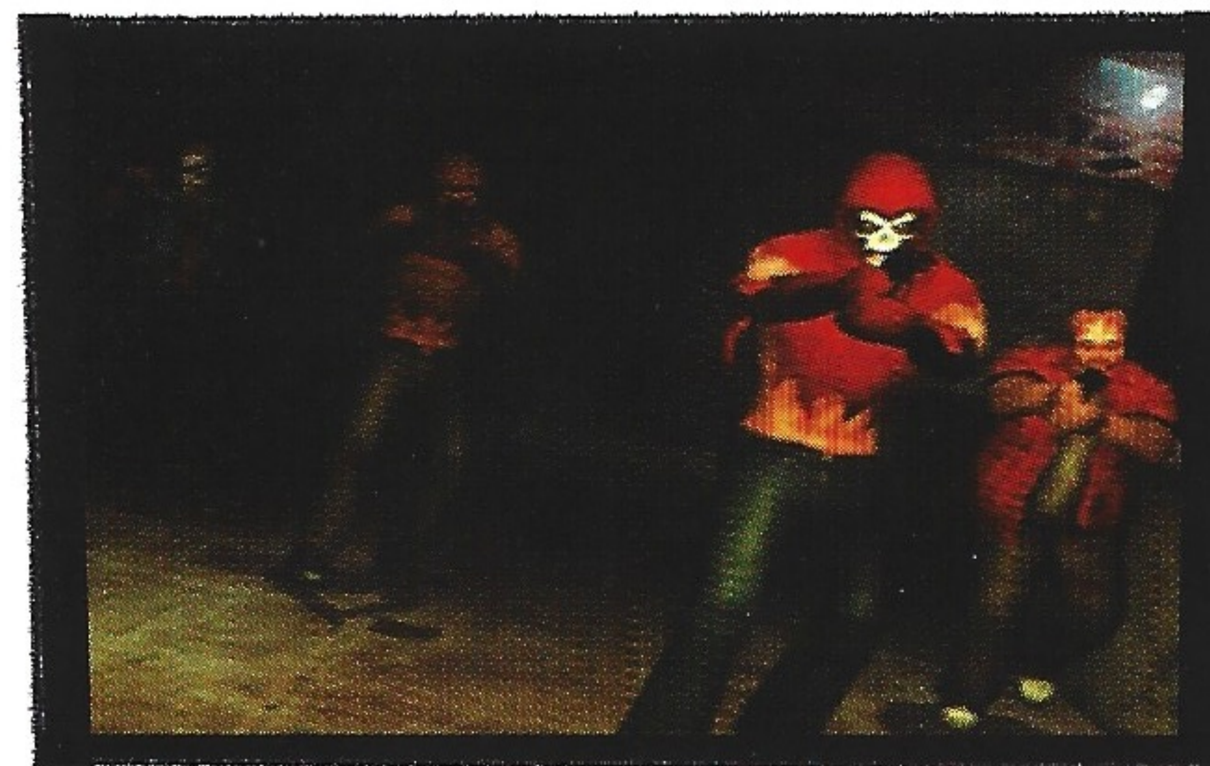
Interpretato da: JAMES EARL CASH
Le cose si fanno un po' più interessanti per CASH nel film "A CORTO DI CA$H", un classico della suspense di STARKWEATHER. Siamo in uno zoo abbandonato, dove STARKWEATHER ha assoldato I "WARDOGS" con il compito di eliminare Cash. * * * RICCO DI SORPRESE E DI COLPI DI SCENA, UN FILM CHE È GIÀ DIVENTATO UN CLASSICO...

★★★★!
"Dolore bestiale"

☐ VHS o DVD ☐
ORDINALO SUBITO A $25

NUOVI FILM DI STARKWEATHER

"INNOCENZA PERDUTA"



Ambientato in un vecchio centro commerciale abbandonato di Carcer City, un classico di STARKWEATHER, JAMES EARL CASH si trova di fronte a una banda di cacciatori nota per la sua pericolosità e crudeltà... gli "INNOCENTZ". Non si hanno notizie di questo gruppo, a parte il fatto che STARKWEATHER ha assoldato la banda da qualche parte nella zona East Los Albos. In "Innocenza perduta", STARKWEATHER istruisce CASH su come portare a termine degli "incarichi" all'interno del centro commerciale e, allo stesso tempo, difendersi dagli Innocentz. Confermando il suo indiscutibile talento cinematografico, STARKWEATHER ha nuovamente superato se stesso per la gioia del proprio pubblico.

PER GODERTI QUESTO SPETTACOLARE FILM, ORDINA OGGI LA TUA COPIA.

★★★★★!

☐ VHS o DVD ☐
ORDINALO SUBITO A $25



IN VENDITA!!!

CATALOGO PROVVISORIO. PER IL CATALOGO COMPLETO, CONSULTA L'AREA DEI SOCI SU WWW.VALIANT-ENT.TV

- I grandi successi di Piggsy ★★★★★!
- Il richiamo di Piggsy ★★★★★!
- Caccia allo Skinz ★★★★★!
- Faccia a faccia con "Ramirez Sez"
- Il vagabondo che sapeva troppo
- Chi ha fatto uscire i Wardogs?
- Skinz Skillz: Tattica 101 ★★★★★!

ORDINALI SUBITO!

valiant video enterprises
www.valiant-ent.tv

ORDINALI SUBITO!

- Coniglio bianco in trappola ★★★★★!
- Il rodeo di Starkweather
- Hoods a Carcer City ★★★★★!
- CCPD - Brutalità su nastro
- Wardogs: nessuna censura
- Starkweather: dietro le quinte
- Squallore estremo ★★★★★!
- Carcer-ation Blues
- Coniglietto a sorpresa ★★★★★!

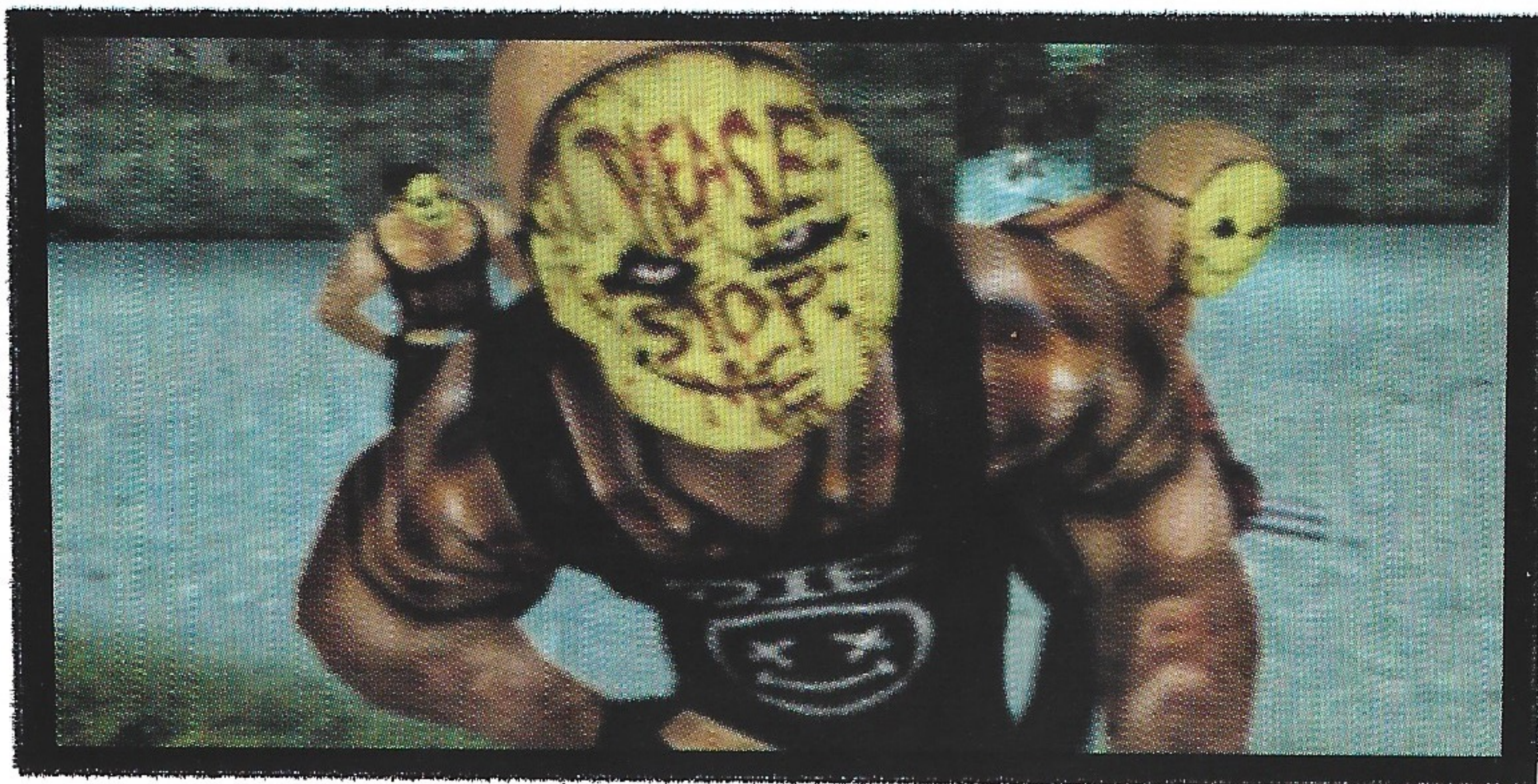
www.valiant-ent.tv

EDIZIONI
STARKWEATHER FILM DELUXE:

"BACIO DELLA FOLLIA"

Quale miglior set di un manicomio per un film di STARKWEATHER? In "Bacio della follia", il divo JAMES EARL CASH si trova a dover fronteggiare una nuova specie di cacciatori! Conosciuti come "SMILEYS", questi folli malvagi non sono solamente malati di mente... ma sono anche armati e questo è il mix perfetto per una pellicola di sicuro successo. La trama è semplice... Solo seguendo le direttive di STARKWEATHER, CASH potrà sperare di rimanere sano di mente e sopravvivere.

UN MIX DI AZIONE CON UN TOCCO DI FOLLIA RENDE QUESTO FILM UNO DEI MIGLIORI DI STARKWEATHER.



 "Immediato e indimenticabile..."

☐ VHS o DVD ☐
ORDINALO SUBITO A $25

VIDEO SU ORDINAZIONE

Immortala per sempre ricordi preziosi in un video Valiant. Al giusto prezzo, possiamo far avverare qualunque sogno. Se sei interessato a questo speciale servizio clienti, contatta direttamente Mr. Nasty. Solitamente, il sito www.valiant-ent.tv è il miglior modo per farlo. Come al solito, si richiede la massima serietà. Questa offerta non è valida per gli agenti dell'autorità giudiziaria e per i loro familiari.



ARMI UFFICIALI

VALIANT VIDEO ENTERPRISES ti offre gli originali e le riproduzioni delle armi usate dai cacciatori nei film di STARKWEATHER. Le armi in offerta sono riservate esclusivamente ai nostri soci e verranno consegnate da un corriere Valiant Video Enterprises nella località da voi richiesta. PER TUTTE LE ORDINAZIONI, CHIAMA LA CASELLA VOCALE 606



CAVO: ideale per strangolare i nemici in modo rapido e silenzioso. Un'arma che è diventata un vero cult nelle produzioni cinematografiche firmate Starkweather. Il suo impiego è abbastanza evidente: avvicinati silenziosamente alle spalle della tua vittima impugnando il cavo fra le due mani e quindi fallo scorrere attorno al collo prima di serrare la presa. Un cavo in versione limitata utilizzato in una delle produzioni Starkweather è un cimelio assolutamente imperdibile - $75

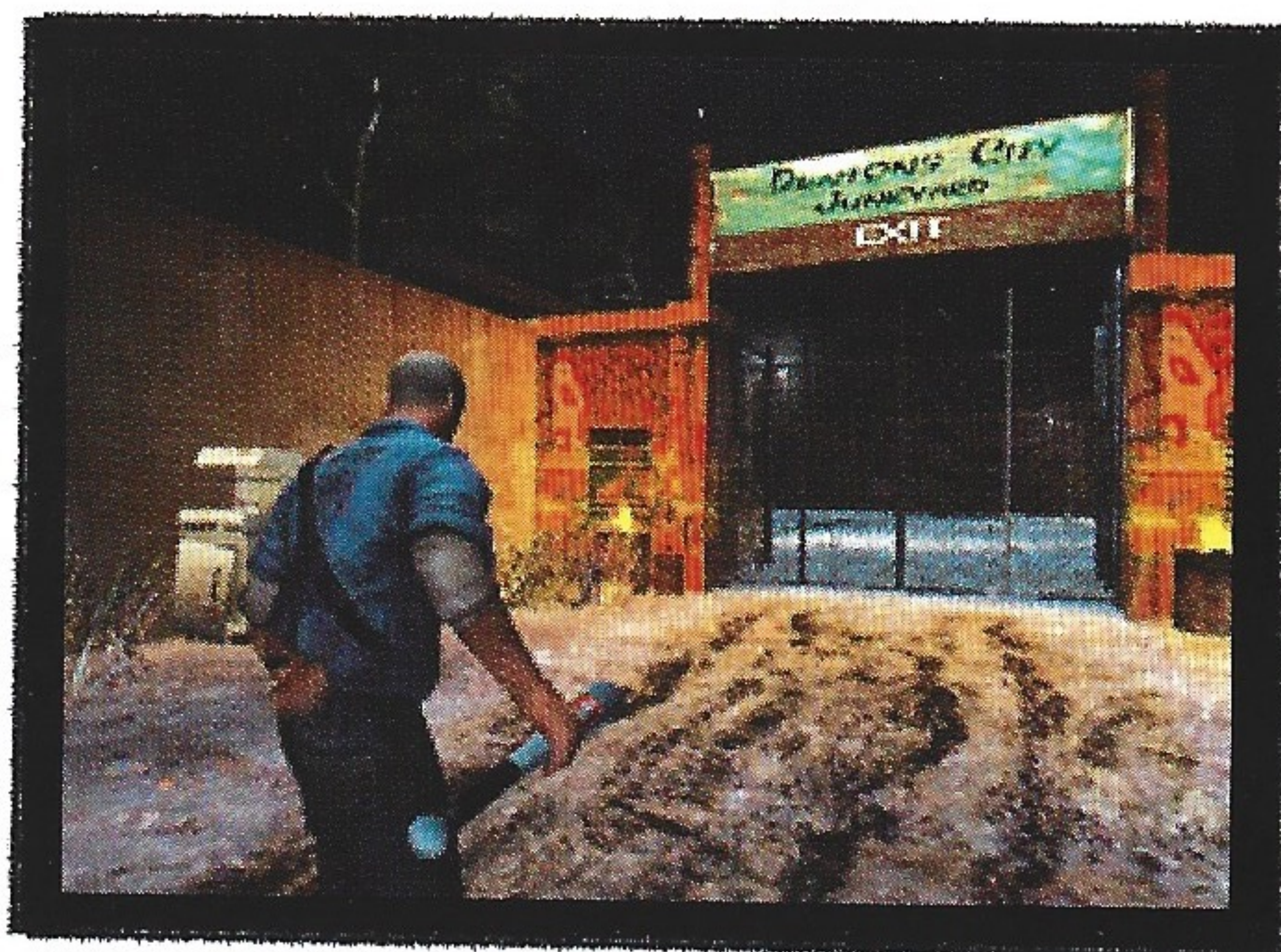


FRAMMENTO DI VETRO: quando avvisti la tua preda e non hai armi a disposizione, devi affidarti all'inventiva. Con una rapida riflessione e una mano ben salda, una SCHEGGIA DI VETRO può diventare un'arma mortale per trafiggere la gola della vittima. QUESTI sono gli originali usati in molte delle pellicole di Starkweather. - $34

SACCHETTO: per alcuni un semplice oggetto casalingo per contenere generi di drogheria o dove gettare i rifiuti, ma per un incallito cacciatore è un'altra arma del suo arsenale. Il sacchetto ha grandi potenzialità come mezzo per eliminare il nemico in modo silenzioso. I sacchetti originali di Starkweather sono finalmente disponibili: acquistali oggi a un prezzo incredibile. - 1 per $15 o 3 per $30



Armi da mischia



MAZZA DI METALLO: sebbene proibita nel mondo del baseball professionistico, la legalità viene ignorata quando si tratta di un film di Starkweather. Come già visto in "Squallore" gli Skinz sono armati di mazze da baseball di metallo, capaci di infliggere pesanti danni a chiunque tenti di sbarrargli la strada.
Disponibile subito!!! - $200

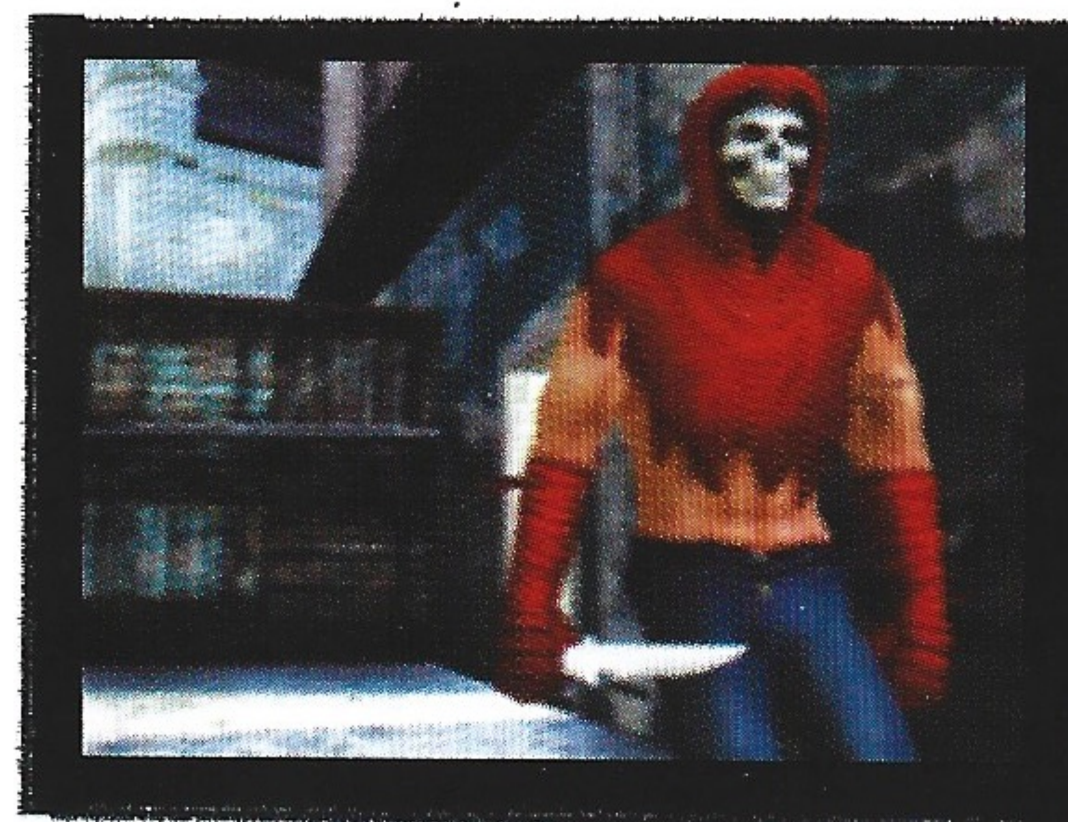




MAZZA DI LEGNO: usata non solo per semplice sport, quest'arma è lo strumento preferito dagli "Hoods". Due colpi in faccia e il nemico è fuori combattimento! Queste sono le vere mazze utilizzate nei film di Starkweather e sono firmate dai cacciatori che le hanno usate! Se sei abbastanza fortunato, potresti perfino riceverne una macchiata di sangue. - $150



SFOLLAGENTE: l'arma ufficiale del Dipartimento di Polizia di Carcer City. Sia per tenere sotto controllo la folla, sia in un semplice posto di blocco, i poliziotti di Carcer City non fanno complimenti nell'usare i loro sfollagente. Guarda i filmati riguardanti le sommosse di Carcer City per vedere quest'arma utilizzata da veri professionisti. Acquista subito il tuo sfollagente usato dalla Polizia di Carcer City... Disponibile solo per i nostri soci. - $150



COLTELLO: tornando agli elementi basilari, in tutte le situazioni di combattimento corpo a corpo, un coltello si può rivelare utile se usato in una lotta a viso aperto o in un attacco furtivo. Queste sono fedeli riproduzioni dei coltelli visti nei film di Starkweather. Fatti a mano e numerati, questi coltelli sono disponibili esclusivamente per i nostri soci. Un pezzo che renderà inimitabile qualunque tipo di collezione. - $150



FALCETTO: Starkweather riprende quest'arma del diciottesimo secolo nel suo film "Guida alcolica". Arma preferita degli "Innocentz", il falcetto viene utilizzato nella maggior parte dei casi nello stesso modo in cui veniva usato ai tempi della Rivoluzione Francese... in maniera grottesca. In una scena, il nostro "eroe", il nefando James Earl Cash, elimina uno degli Innocentz, afferrando il suo falcetto e imperversando su di lui come una furia. Affidandosi alla furtività, si avvicina alla sua preda e la sventra. Un bell'oggetto da collezione per ogni armeria... un must per ogni collezionista. - $300

ARMI UFFICIALI



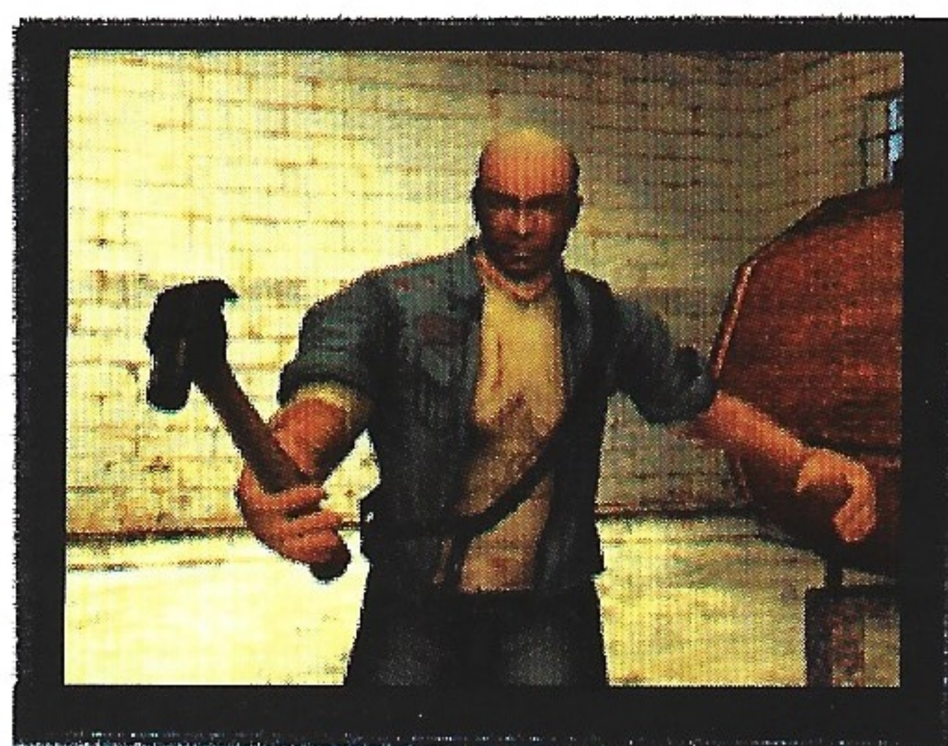
MANNAIA: arma preferita degli "Smileys", questo pratico arnese è rafforzato per penetrare nella carne con una semplice mossa. Come già visto in precedenti sequenze, anche il protagonista di Starkweather James Earl Cash è un fautore della mannaia, utilizzata per sorprendere il nemico tagliandogli a fette il torace per poi afferrare i suoi capelli e decapitarlo con tre tagli netti. Questo strumento, che può essere usato sia in cucina sia per le strade di Carcer City, è uno dei più pratici arnesi in offerta per i nostri soci. **Ordinalo subito e lo affideremo al nostro arrotino per renderlo ancora più tagliente. - $100**



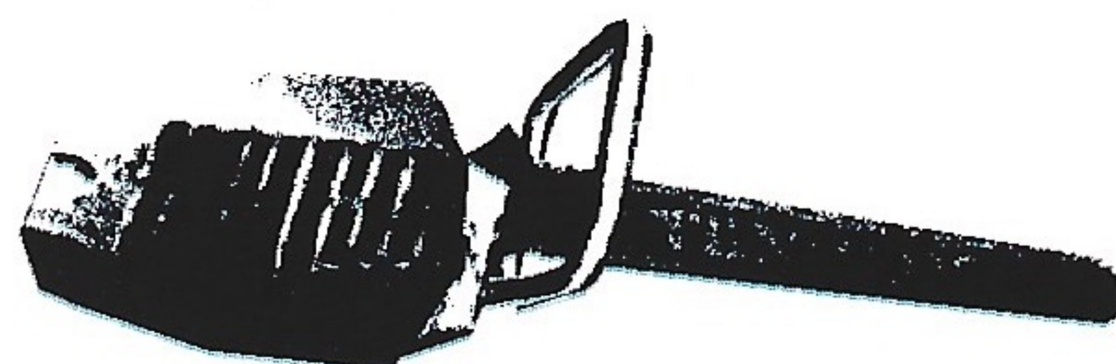
ASCIA: riportata in voga da Starkweather, quest'arma medievale viene spesso usata dagli Innocentz. L'ascia è un'arma devastante. **Ordinala subito. - $124**

MACHETE: creato per farsi strada nella fitta vegetazione come la canna da zucchero o la sterpaglia della giungla, si presta anche come arma da combattimento. È l'arma preferita dei Wardogs, come si può vedere nelle violentissime scene di "Piani d'assalto". **Ordinalo subito e ti verrà fornito completo di fodero. - $354**





MARTELLO: adatto tanto per le faccende di casa quanto per sfondare il cranio di un nemico. Rivestito d'acciaio, è un'arma mortale che può provocare l'ultimo mal di testa. Questi sono i veri martelli utilizzati in "Questione di tempo" di Starkweather. **Da usare in casa o per le strade di Carcer City. Ordinalo subito! - $60**



SEGA ELETTRICA: l'arma firmata di Piggsy lacererà le membra umane come se fossero cartapesta. Di proposito, Piggsy lascia girare le lame lentamente per infliggere il massimo dolore e il maggior danno possibile. Questa edizione speciale di sega elettrica riporta una "X" sulla lama come segno di riconoscimento di Piggsy ed è quindi un oggetto di sicuro interesse per i collezionisti. Le scorte sono limitate, quindi FAI PRESTO! - $500 (i paraorecchi sono venduti separatamente)

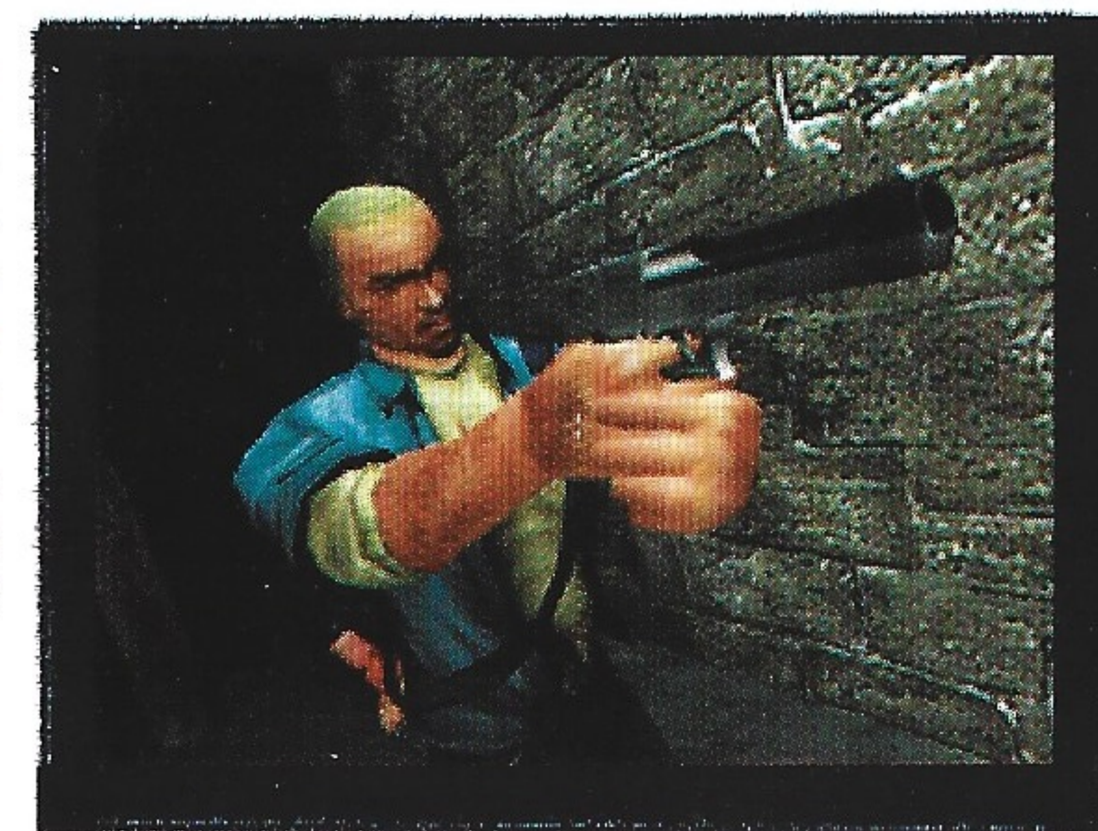
Armi da fuoco



PISTOLA A TAMBURO CAL. 38: progettata in origine per la polizia, questa calibro 38 si è diffusa per le strade di Carcer City e sul mercato nero dopo l'attacco al convoglio che trasportava le armi della polizia, avvenuto l'anno scorso. Starkweather ha dato ai suoi cacciatori queste armi in molti suoi film. **Ora, come offerta speciale per i nostri membri, ci siamo procurati le stesse armi dal fornitore dei cacciatori di Starkweather. Ordinale prima che vadano esaurite! - $500** (senza numero di serie)

Lunghezza: 191 mm / Canna: 76 mm
Peso: 694 g / Capienza tamburo: 6

AVENGER FORCE .50 AE: l'ultima versione dell'arma, usata dalla polizia di Carcer City, usa proiettili calibro 50, con potere d'arresto sufficiente a fermare un toro in carica. Questa potente arma è usata da alcuni cacciatori e da molti Cerberus. **La Avenger è pericolosa quasi come le persone che la usano. – $1.200** (senza numero di serie)

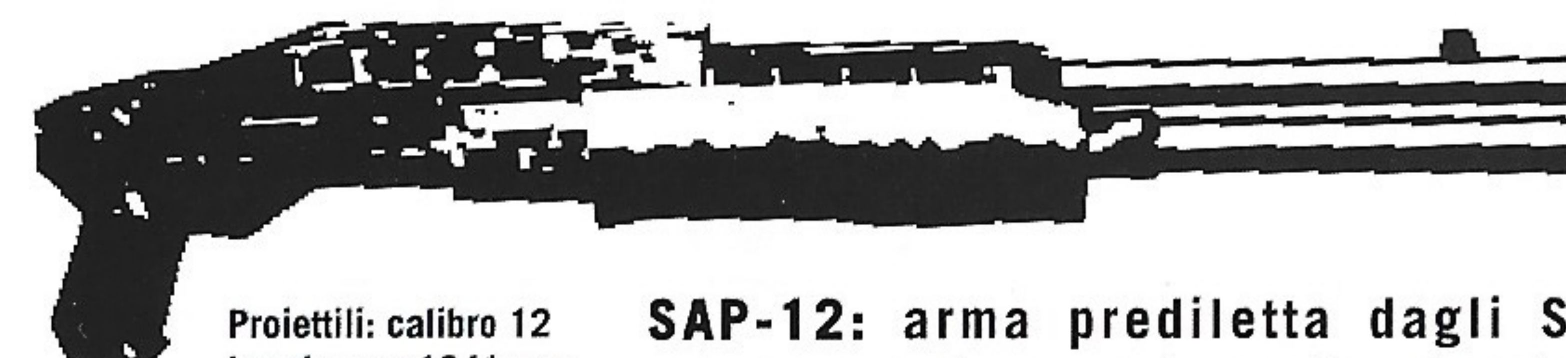


Proiettili: 0,50 / Lunghezza: 267 mm / Canna: 152 mm / Peso: 2050 g / Capienza caricatore: 9



Proiettili: 0,40
Lunghezza: 185 mm
Canna: 114 mm
Peso: 645 g
Capienza caricatore: 15

GS MODEL 23: su richiesta specifica di Starkweather, le squadre Cerberus e SWAT di Carcer City usano il modello 23, che spara proiettili calibro 40. Questa potente arma ha una cadenza di fuoco incredibile per una pistola semiautomatica. **I primi 10 ordini riceveranno in omaggio un contenitore da trasporto in acciaio inossidabile, quindi agisci IN FRETTA! - $700** (senza numero di serie)



Proiettili: calibro 12
Lunghezza: 1041 mm
Canna: 546 mm
Peso: 4,4 kg
Capienza caricatore: 8

SAP-12: arma prediletta dagli Smileys, la SAP è molto maneggevole e veloce da ricaricare. **Ordinala subito e riceverai una fondina avvolgente in omaggio. - $1,800** (senza numero di serie)

ARMI UFFICIALI Armi da fuoco





FUCILE CALIBRO 12 A CANNE MOZZE:

Proiettili: calibro 12
Lunghezza: 531 mm
Canna: 290 mm
Peso: 3,4 kg
Capienza caricatore: 2

Le canne di questo fucile sono state accorciate per fare in modo che i pallettoni contenuti nelle cartucce si diffondano in un'area più vasta. Il fucile calibro 12 a canne mozze è la più potente arma a corto raggio ed è capace di troncare in due un uomo con un singolo colpo. Inoltre, la sua potenza d'urto è tale da scaraventare lontano la vittima. Peraltro, i danni inflitti si riducono sensibilmente quando il bersaglio dista più di 5 metri. Queste armi sono le preferite degli Skinz e dei Wardogs e appariranno nel prossimo film di Starkweather, "Divisi e perdenti". Come speciale offerta promozionale, Valiant Video Enterprises offre ai nostri membri le stesse armi usate nello scontro a fuoco. **Queste formidabili armi a corto raggio sono firmate e numerate una per una da Starkweather in persona! Ordinale in fretta, la scorta è MOLTO limitata. - $1.000** (senza numero di serie)



SPAZ MARK 1: le squadre SWAT di Carcer City sono equipaggiate con questa devastante pistola mitragliatrice. La SPAZ MARK 1 è l'arma preferita da molti fanatici e possiede una terrificante potenza di fuoco. **Ordinala subito e riceverai 500 colpi gratis! - $900** (senza numero di serie)

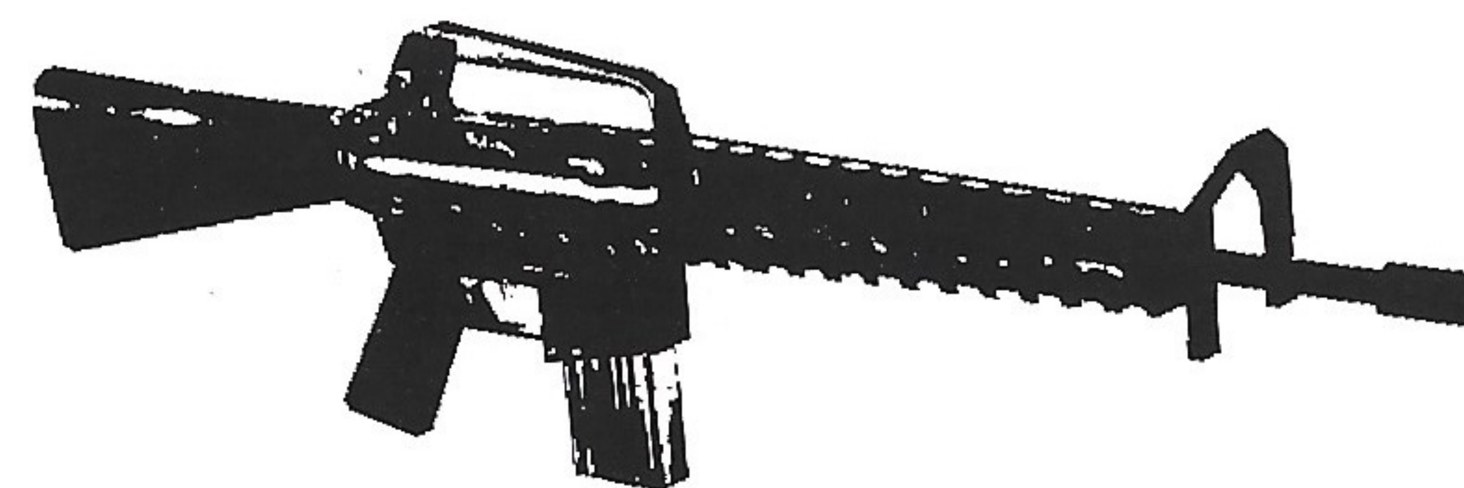
Proiettili: 9mm / Lunghezza: 640 mm / Canna: 260 mm
Peso: 3,5 kg / Capienza caricatore: 30 / Cadenza di fuoco: 600 colpi/minuto



FUCILE DI PRECISIONE IDK MODELLO 2: come si vede nelle produzioni di Starkweather, la corrotta polizia di Carcer City è dotata dell'IDK modello 2. Queste armi sono indispensabili per qualsiasi collezionista serio. **Ordinale subito e riceverai un mirino a infrarossi. - $4000** (senza numero di serie)



Proiettili: 7,62 x 51mm / Lunghezza: 1,165 m
Canna: 586 mm / Peso: 5,55 kg
Capienza caricatore: 6



Proiettili: 5,56 x 45mm
Lunghezza: 990 mm
Canna: 533 mm con soppressore di vampa
Peso: 3,18 kg
Capienza caricatore: 30
Cadenza di fuoco: 950 colpi/minuto

DEFENDER MARK 1: i Cerberus, gli scagnozzi scelti di Starkweather, sono armati di Defender Mark 1, che offre tre modalità di fuoco: automatico, raffica di tre colpi e colpo singolo. **I primi 10 ordini riceveranno in omaggio un silenziatore (valore 200 $) come bonus. - $3500** (senza numero di serie)

FUCILE NARCOTIZZANTE: esatta replica delle armi usate dai Wardogs nel film di Starkweather "Piani d'assalto". Questi stessi fucili vengono usati anche dai guardiani degli zoo e dai veterinari. I potentissimi dardi narcotizzanti calibro 50 sono pieni di sedativi, in dosi calcolate per paralizzare i primati e i piccoli mammiferi e capaci di immobilizzare temporaneamente un essere umano. Però, se colpiscono la giugulare, possono portare la vittima molto vicina alla morte. **Ordinalo subito e riceverai anche 50 dardi in omaggio! - $1.500** (senza numero di serie)



Proiettili: 0,50
Lunghezza: 1,346 m
Canna: 736 mm con soppressore
Peso: 9,52 kg
Capienza caricatore: 10



Proiettili: chiodi da 10 cm
Capienza caricatore: 30

SPARACHIODI: quest'arma, apparsa in "Odio nel sangue", ha un'incredibile cadenza di fuoco. Spara chiodi di acciaio inox lunghi 10 cm ed è inefficace a distanze superiori a due metri. All'interno di questo raggio, però, può abbattere le sue prede con tre o quattro colpi al torace. Ora è disponibile anche per i nostri soci: ordinalo subito e riceverai 10 pacchetti da 30 chiodi di acciaio inossidabile da 10 cm ciascuno. - **$225** (senza numero di serie)





ISCRIZIONE DEI CACCIATORI

Cartolina ufficiale di reclutamento cacciatori Valiant Entertainment: sarà la tua fine o un importante inizio? Sfida la sorte e spediscila. Puoi anche coinvolgere un amico, se ti sta bene che diventi un ex-amico.

Nome________________________

E-mail________________________

Città________________________

Stato________________________

MOSSE SPECIALI DEI CACCIATORI



FOLLIA 101

L'hai sicuramente già vista: il cacciatore si blocca, si butta per terra sbavando ed emettendo versi privi di senso, come se si stesse rendendo conto che andrà all'inferno. Uno dei nostri modi preferiti per veder morire la feccia.

Una sottile arte acquisita alla perfezione dagli Innocentz.

MOSSA SPECIALE DEI CACCIATORI DI STARKWEATHER



PERCOSSE BRUTALI DI SQUADRA

La preda viene inseguita e chiusa in un angolo da sei sostenitori della supremazia dei bianchi, quindi viene violentemente percossa fino alla morte con armi contundenti, mentre dappertutto sprizzano vetriolo, veleno e rancore. Non c'è alcun pericolo di scambiarlo per un incontro amichevole. Metà del divertimento è osservare la rabbia che si dipinge sul volto dei teppisti quando si rendono conto che la preda è morta troppo presto.

Nessuno sa farlo meglio degli Skinz.



AGGUATO AL RIPIENO

Il vecchio gioco della paziente imboscata, nascosto sotto una coperta chiazzata di sangue, mentre il tuo sudore sporco cola su un fucile narcotizzante modificato per le grosse prede. L'infame preda esce di scatto da un punto buio, tuffandosi verso un buco nel recinto. TUMP! Il dardo colpisce la sua coscia, la preda annaspa e rallenta. Gli altri cacciatori escono poi allo scoperto, circondando l'animale e sfoderando i machete. Non è abbastanza grosso per cucinare il ripieno, ma c'è carne a sufficienza che la nonna potrà salare e affumicare.

I campioni di questa tattica sono i Wardogs

ARTE VIOLENTA

Una sola banda sa portare al limite estremo la violenza post-mortem. Certo, la loro intelligenza è sconvolgente, sembra che comunichino quasi senza parlare e cacciano la feccia umana meglio di chiunque altro, Wardogs compresi. Entrano ed escono dalle ombre, mormorando parole folli e urlando insulti; sono totalmente e irreversibilmente pazzi. Ma quando finalmente catturano una preda, indugiano a lungo nel piacere di incidere le carni, mettere a nudo le ossa, estrarre gli organi e spargere sangue dappertutto.

Predilezione degli Smileys



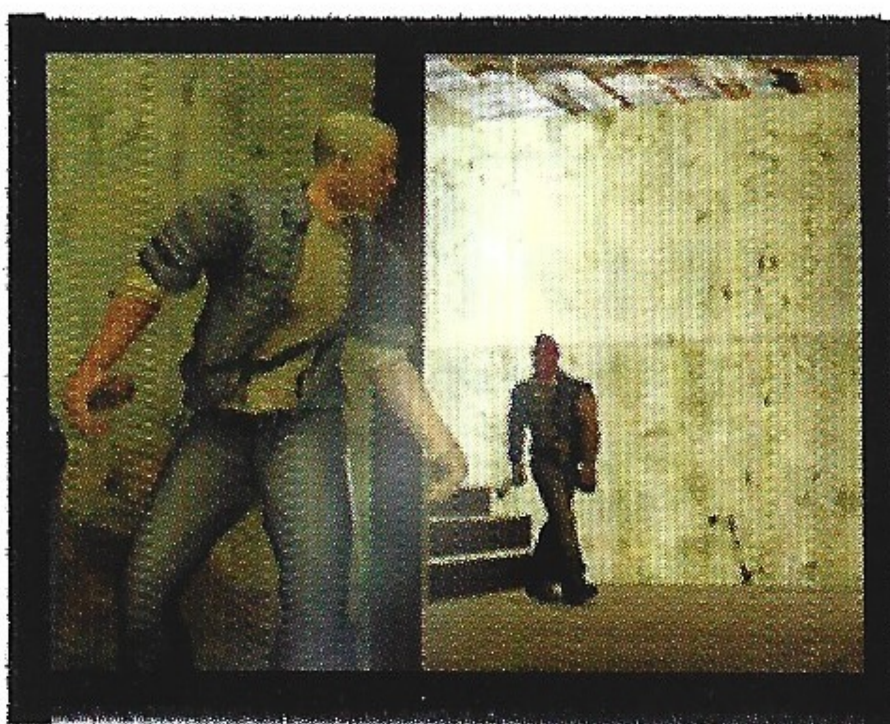
TATTICHE USATE

dal protagonista preferito da Starkweather:

JAMES EARL CASH



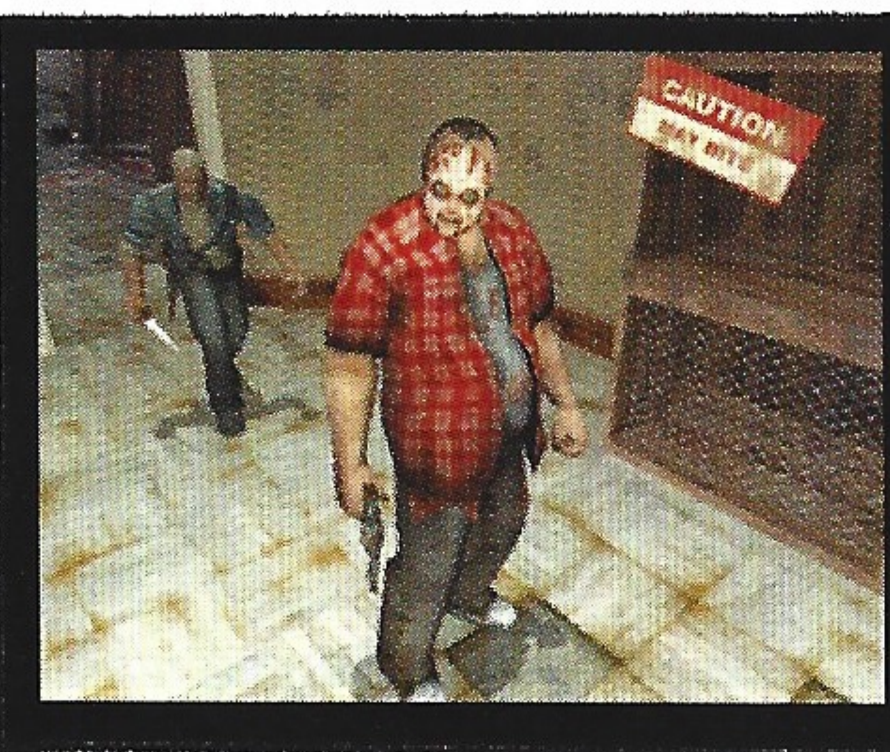
Non perderti queste spettacolari mosse che appaiono in certi film del catalogo: sono loro che distinguono le schiappe dai campioni.



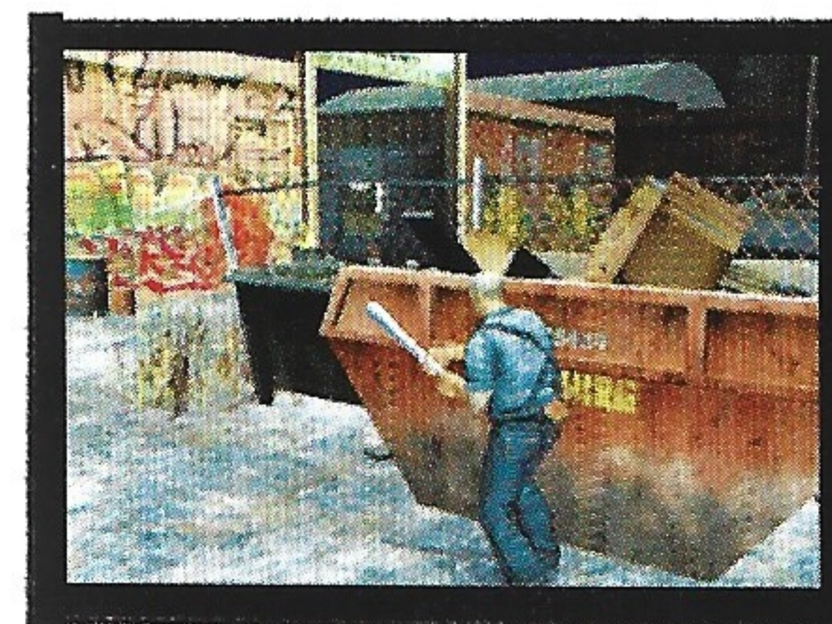
TATTICA 1: in una scena ormai famosa di **"ANTICAMERA DELL'INFERNO"**, Cash si schiaccia contro il muro e resta in attesa (pulsante sinistro o destro del mouse), quindi si nasconde nell'ombra aspettando che l'ignaro cacciatore arrivi a controllare. Una volta a portata di tiro, Cash esce dall'ombra, gli arriva alle spalle e lo uccide (pulsante sinistro o destro del mouse) davanti alle telecamere. Cash, però, deve stare attento: qualsiasi rumore improvviso avvertirà il cacciatore della sua presenza.



TATTICA 2: in **"ODIO NEL SANGUE"**, di Starkweather, Cash usa come armi delle mazze di metallo e dei piedi di porco. Una delle sue mosse speciali è questa: Cash si appiattisce contro un muro di mattoni e aspetta che un cacciatore giri l'angolo. Quindi, solleva la sua arma. Quand'è il momento giusto, si fa avanti e lo colpisce (pulsante sinistro o destro del mouse). Questo attacco è raramente letale, ma è ideale per colpire avversari ignari.



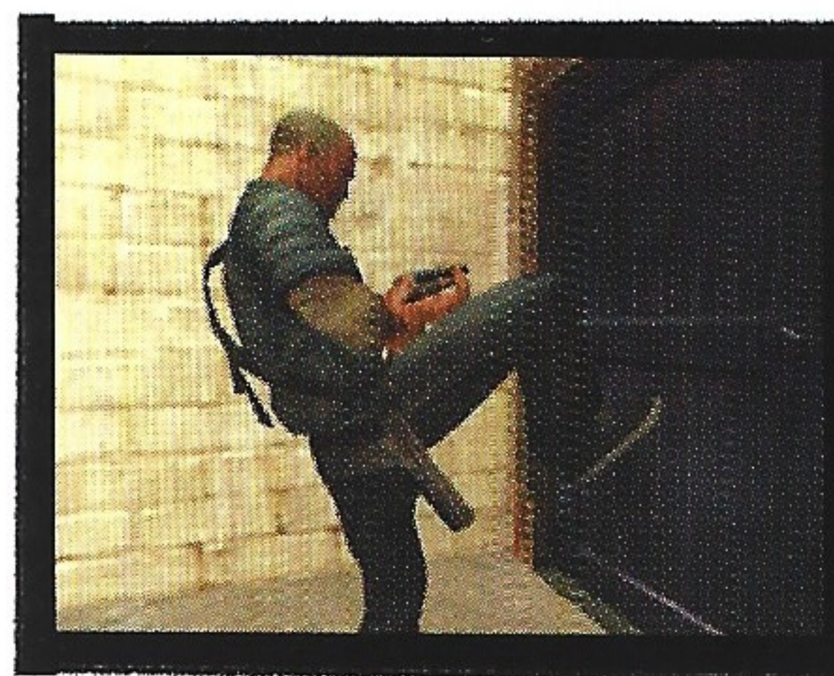
TATTICA 3: Cash ha reso famosa questa mossa in molte produzioni di Starkweather e nessuno è mai riuscito a servirsene con la stessa efficacia. Fermo, in attesa, dietro una vittima ignara, Cash solleva il braccio e si tiene pronto (tieni premuto il pulsante sinistro o destro del mouse), per sferrare il colpo finale. Le varianti veloci (frecce bianche) erano interessanti, quelle violente (frecce gialle) erano estremamente piacevoli, ma erano quelle truculente (frecce rosse) a valere veramente la spesa. Forse Cash porterà questa mossa a un nuovo livello, se Starkweather riuscirà a convincerlo.



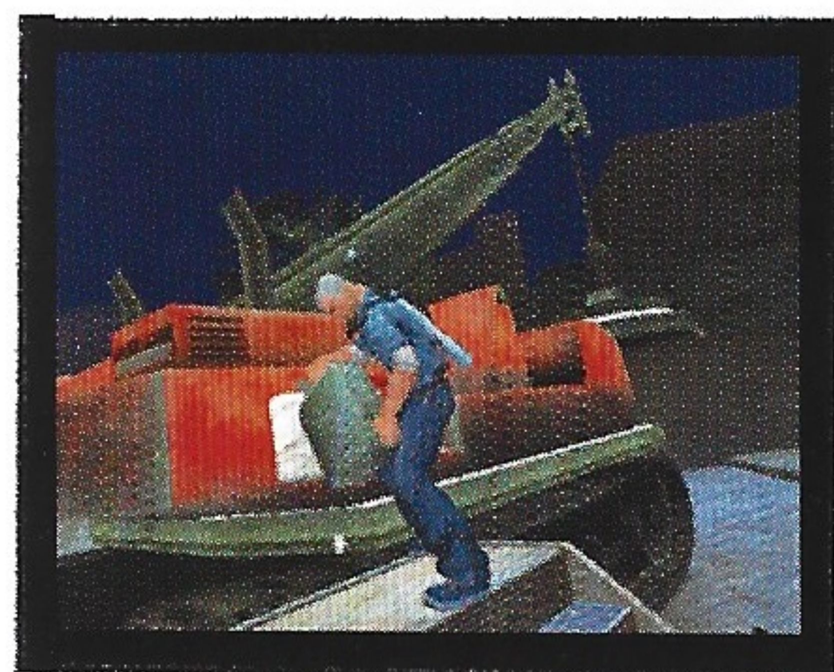
TATTICA 4: i rumori sono una classica risorsa dell'arsenale di sopravvivenza di Cash: colpire bidoni dei rifiuti, cassonetti, scatole, qualsiasi cosa che faccia rumore per attirare i cacciatori verso un punto dove saranno vulnerabili. In **"SQUALLORE"**, di Starkweather, Cash è nascosto dietro un cassonetto mentre quattro Skinz sono alla ricerca di una preda. Cash li colpisce con una mazza di metallo (pulsante sinistro o destro del mouse), quindi, si tuffa nelle ombre per nascondersi. Gli Skinz accorrono richiamati dal rumore, uno di loro si gratta la testa perplesso. Quindi, Cash esce silenziosamente dall'ombra, si porta di soppiatto alle spalle di un cacciatore e lo uccide (pulsante sinistro o destro del mouse) con somma delizia del regista.

TATTICA 5: la precisione ripaga sempre. Prendi esempio da Cash che, dopo aver ucciso la sua vittima, la raccoglie (Invio o Spazio) e porta il cadavere in un punto meno esposto, quindi lo lascia cadere a terra (premi nuovamente Invio o Spazio per trascinare il corpo). I cacciatori sono più astuti di quanto non sembrino: se trovano un compagno morto, si arrabbiano moltissimo. Anche se è una noia spostare cadaveri, è meglio andare sul sicuro piuttosto che pentirsene in seguito... visto che il pentimento spesso giunge sotto forma di una morte violenta.





TATTICA 6: un'altra tattica perfezionata da Cash è l'attacco di sorpresa. In **"BACIO DELLA FOLLIA"**, Cash, armato di fucile a canne mozze, si mette di fronte a una porta, prende la mira, la abbatte a calci (pulsante sinistro del mouse) e scarica l'arma contro le persone che si trovano all'interno (pulsante sinistro del mouse). Di solito, nella stanza troverai più di un cacciatore, ma credimi se ti dico che il primo ti darà davvero poco fastidio.



TATTICA 7: in "ODIO NEL SANGUE", di Starkweather, Cash deve sfruttare a proprio vantaggio gli oggetti che trova nello scenario. Non importa se sta azionando una gru (premi Invio quando sei vicino alla macchina), o afferrando una tanica di benzina per lasciarla cadere da qualche parte (premi Invio per raccoglierla, quindi di nuovo per lasciarla cadere): a volte le armi da sole non bastano.

TATTICHE USATE

dal protagonista preferito da Starkweather:

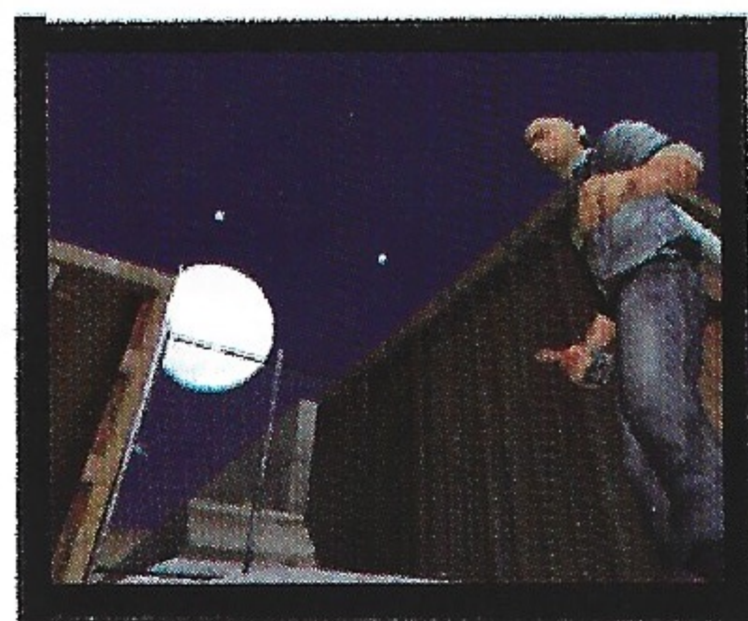
JAMES EARL CASH

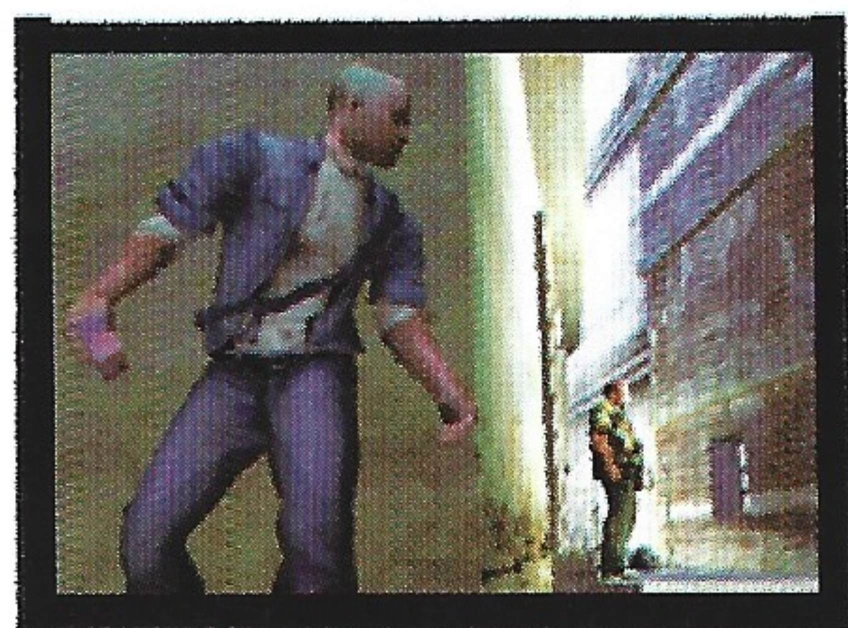




TATTICA 8: a volte, Cash deve afferrare un cacciatore per essere certo che non sfugga e che i suoi colpi vadano a segno. Questa mossa speciale è chiamata semplicemente "presa" e si esegue con facilità (clicca contemporaneamente con il pulsante sinistro e destro del mouse). Funziona sia quando Cash è disarmato, sia quando ha un'arma da mischia.

TATTICA 9: un altro classico nelle produzioni di Starkweather è la bottiglia vuota di whisky, usata in molti film sia come esca, sia come arma. Osserva questo classico trucco in tutte le tue scene preferite: i cacciatori vengono attirati nei vicoli bui dal lancio di alcune bottiglie. È sempre efficace. Alcune prede "audaci" possono farsi avanti e usarla per colpire un cacciatore in piena faccia (pulsante sinistro del mouse). Di solito il colpo non è letale, ma vogliamo mettere l'effetto che produce sullo schermo?





TATTICA 10: come avviene per la bottiglia di whisky, anche il mattone (pulsante sinistro del mouse) viene usato in molti film di Starkweather sia come esca che come arma. I cacciatori colpiti in piena faccia da un mattone non muoiono, ma crollano a terra e vedono le stelle.

SERVIZI SPECIALI IN OFFERTA

EX-AGENTE SEGRETO DELLA NSA E CERBERUS: sono un esperto di prevenzione dei rapimenti e controspionaggio. Ho lavorato per numerosi dirigenti delle aziende più importanti del mondo. Attualmente faccio parte dei servizi di difesa personale di Starkweather; forse mi hai visto in qualche suo film insieme ai miei assistenti. Se pensi di essere sorvegliato e i tuoi nemici ti stanno addosso... io sono la soluzione. Referenze disponibili su richiesta. **CASELLA VOCALE 247**





MEMBRO DELLA SWAT DI CARCER CITY: ex-guardia del corpo personale, esperto nell'uso di tutte le armi e di Tae Kwon Do. Pur essendo un membro pluridecorato della SWAT di Carcer City, non riesco a pagare tutti i conti e sto cercando un impiego a tempo pieno come protettore di VIP. Referenze disponibili su richiesta. **CASELLA VOCALE 763**

CACCIATORE DI TAGLIE PROFESSIONISTA/ GIUSTIZIERE (membro degli Innocentz dal 1998): forse mi hai visto nel film di Starkweather "Innocenza perduta". Sto cercando lavoro come freelance. Devi dare la caccia a qualcuno? Qualcuno che non ha pagato i suoi debiti o ti ha fatto qualche torto? Bene, io posso trovarlo e fargliela PAGARE. Non demordo fino a quando non ho catturato la mia preda. **CASELLA VOCALE 987**



EX-TIRATORE SCELTO DELLA POLIZIA DI CARCER CITY: ex-istruttore dei tiratori scelti della polizia. Sono disposto a viaggiare dappertutto, in qualsiasi momento. Se sbaglio il colpo, ti restituisco tutti i soldi. Sono specialista nella ricerca e nell'eliminazione di bersagli specifici. Nessun lavoro è troppo modesto o troppo impegnativo. Se hai bisogno di eliminare qualcuno a distanza, lasciami un messaggio. Non lascio tracce. **CASELLA VOCALE 584**



MEMBRO DEGLI HOODS: forse hai visto la nostra firma sui muri di Carcer City. Esatto, quella degli Hoods, i simpatici scagnozzi della porta accanto. Devi mandare qualcuno all'ospedale? C'è qualche vecchio insegnante che continua a tormentarti anche se la scuola è finita da anni? Un poliziotto ti ha multato per divieto di sosta? Chiama me o i miei soci e risolveremo di persona qualsiasi tuo problema. **CASELLA VOCALE 673**

SODDISFAZIONE GARANTITA

"Massima soddisfazione garantita – per l'intera durata."

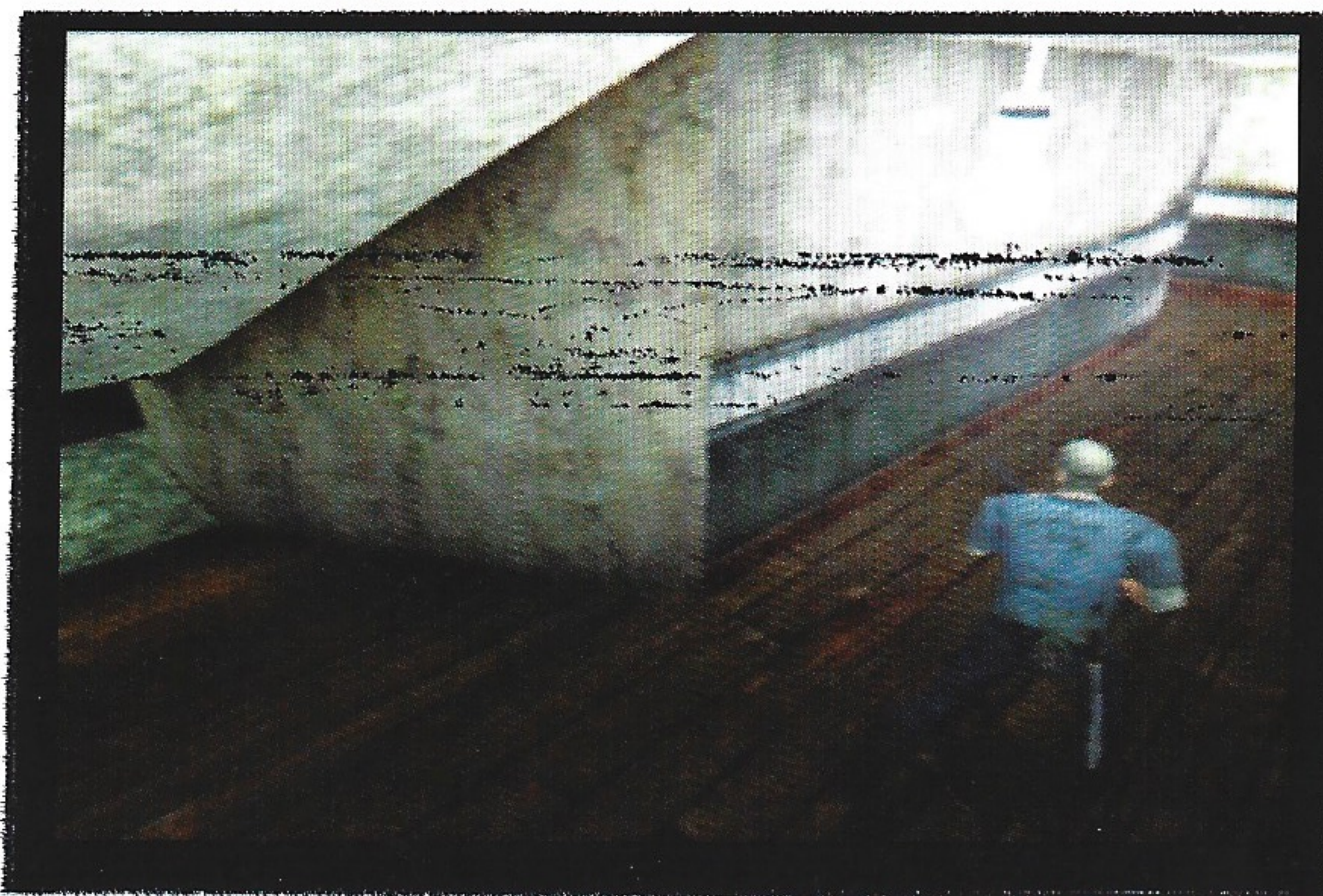


Ogni oggetto presente in questo catalogo dispone di garanzia incondizionata. Se non sarai soddisfatto del tuo acquisto per qualsiasi ragione, avvisaci entro 30 giorni dal ricevimento della merce e ti assicuriamo che l'insoddisfazione diventerà l'ultimo dei tuoi problemi. Garantiamo anche che chiunque sia sorpreso a codificare i nostri film per la distribuzione su Internet se ne pentirà. Rispetta le regole, fai il bravo e tutti verranno accontentati. Viola le mie regole e ne pagherai le conseguenze.

– Mr. Nasty
xoxoxoxo

SOLO PER I SOCI

STOP!

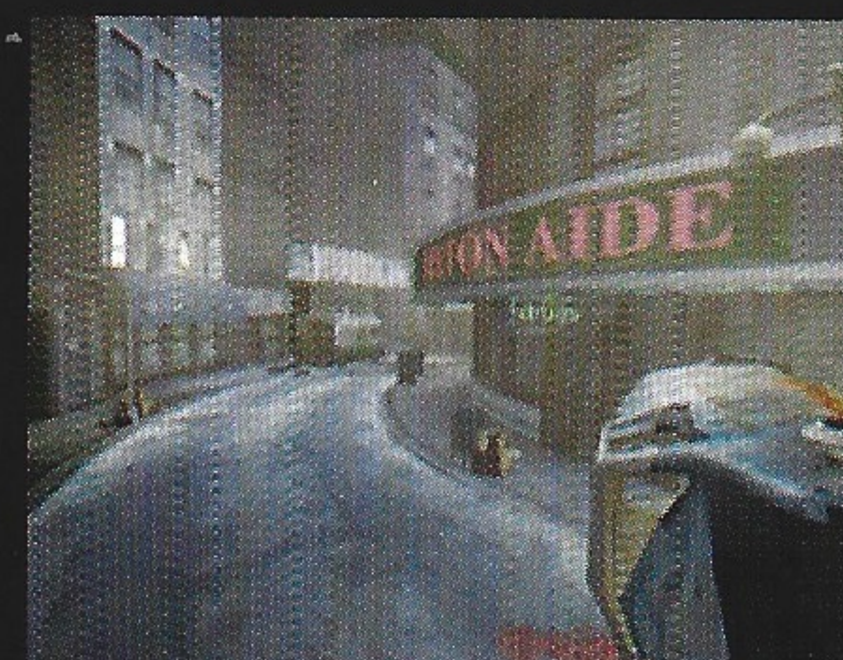


Può darsi che tu abbia trovato questo catalogo in qualche vicoletto, a casa di un tuo amico oppure sulla scena di un crimine. In tal caso, mettilo via e dimenticati della sua esistenza. E ricorda bene questa frase: "Io non ho visto nulla".

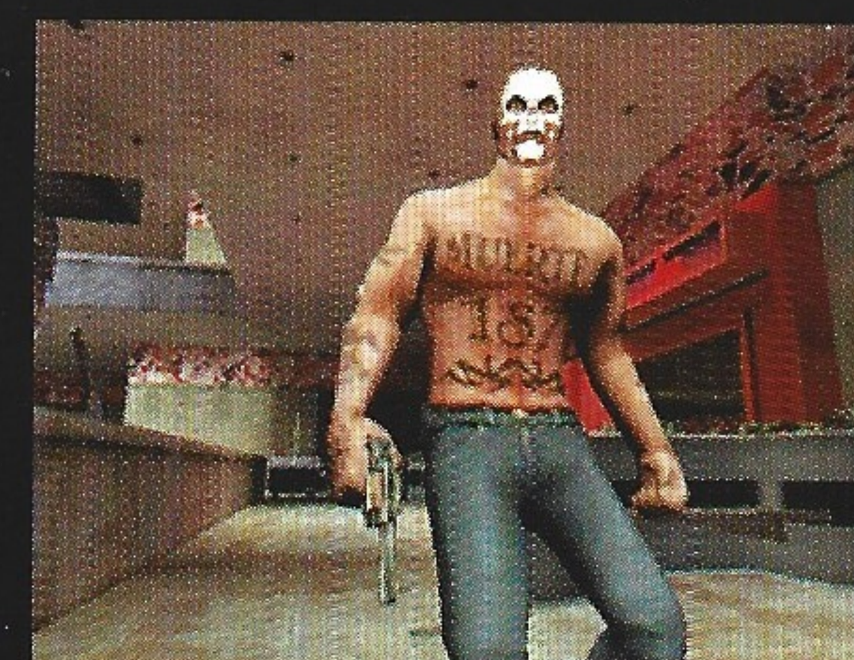
Se stai ancora leggendo, spero per te che tu ne abbia il diritto. Chiunque ti abbia dato questo catalogo dovrà garantire per te e sa bene che rischio corre, anche se tu non ne hai idea. La nostra clientela è stata selezionata per la sua capacità di apprezzare l'arte. Se, per qualsiasi ragione, i nostri film non ti sembrano più abbastanza succosi, ti faremo vivere le stesse esperienze di persona.

RISERVATO AI SOCI.

ORDINA ONLINE SU VALIANT-ENT.TV



"NUOVA VITA"



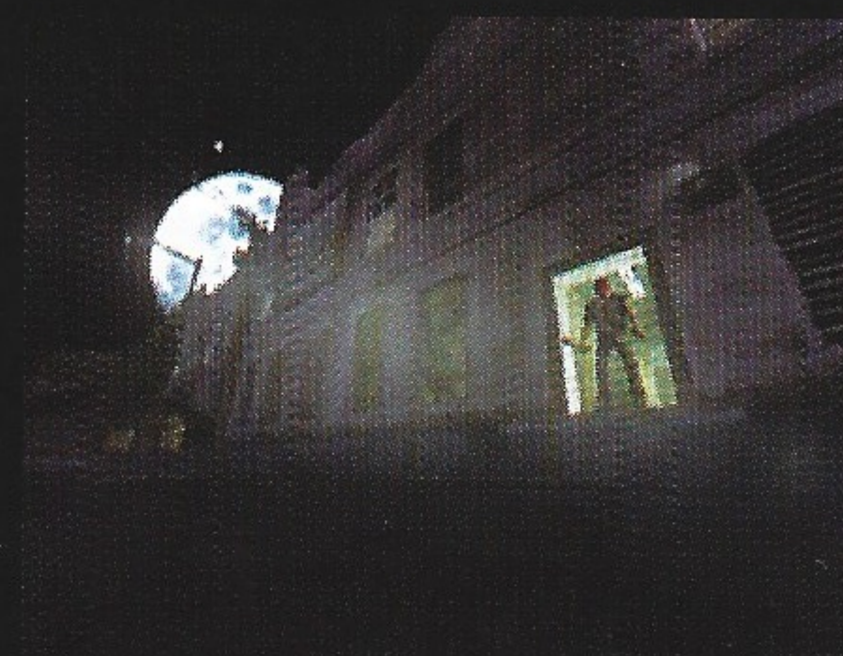
"ANTICAMERA DELL'INFERNO"



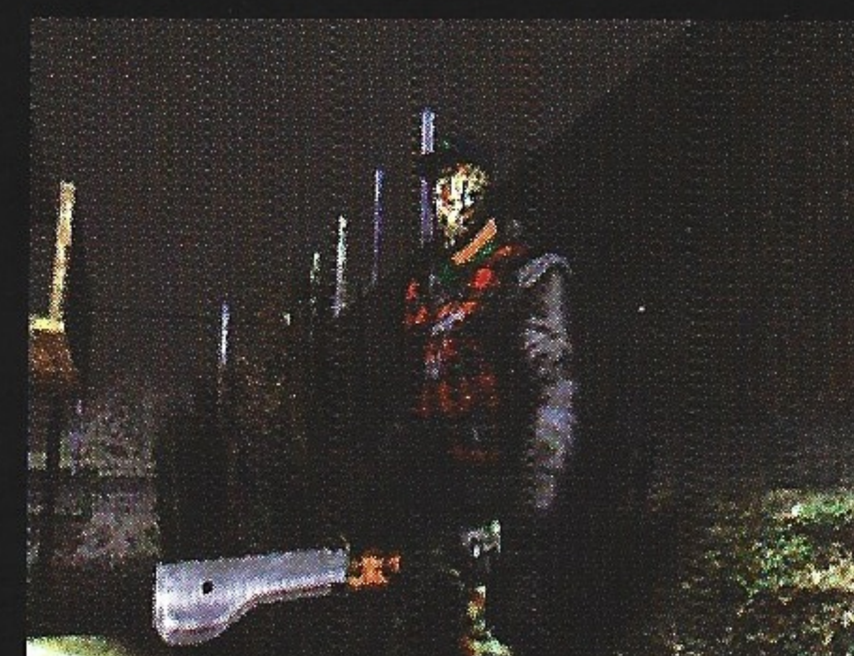
"STUFATO DI CONIGLIO"



"SQUALLORE"



"INNOCENZA PERDUTA"



"PIANI D'ASSALTO"



"STRADA DELLA PERDIZIONE"



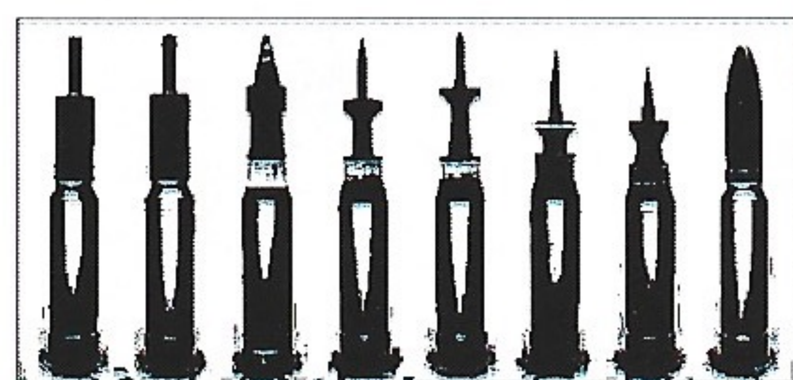
"ODIO NEL SANGUE"

ORDINA ONLINE SU VALIANT-ENT.TV

★★★MUNIZIONI★★★

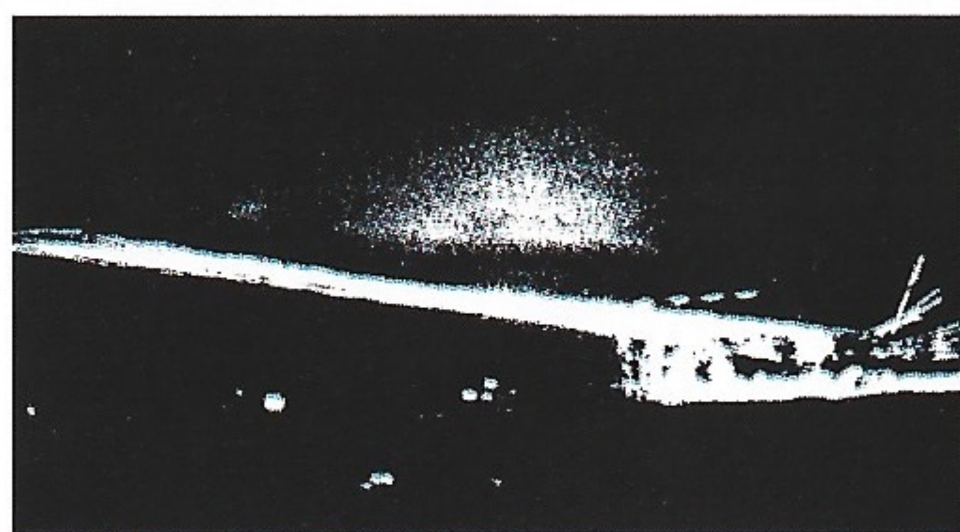


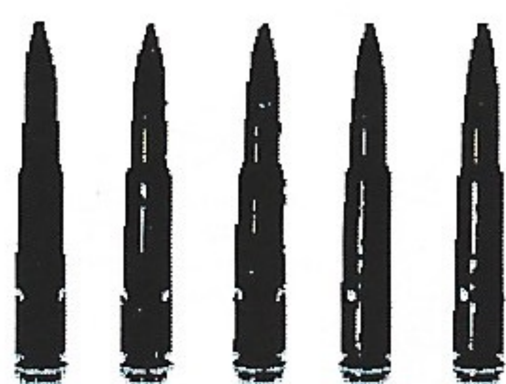
PROIETTILI A PUNTA CAVA: sono illegali in tutti i 50 stati e fatti a mano per perforare qualsiasi protezione indossata. 100 $ la dozzina. **CASELLA VOCALE 897**



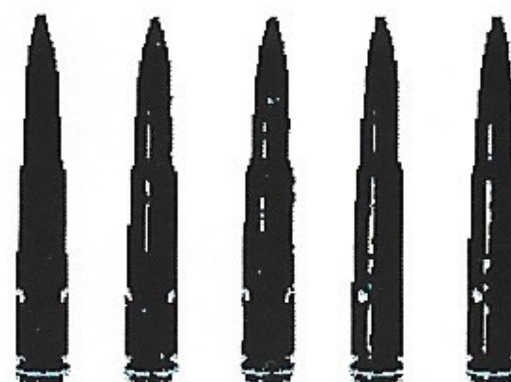
PROIETTILI DI URANIO IMPOVERITO: sono capaci di perforare i veicoli pesanti, come i carri armati e i trasporti truppe corazzati. Sono difficili da trovare, la scorta è limitata, solo per clienti seri! Lasciate un messaggio per conoscere il prezzo. **CASELLA VOCALE 087**

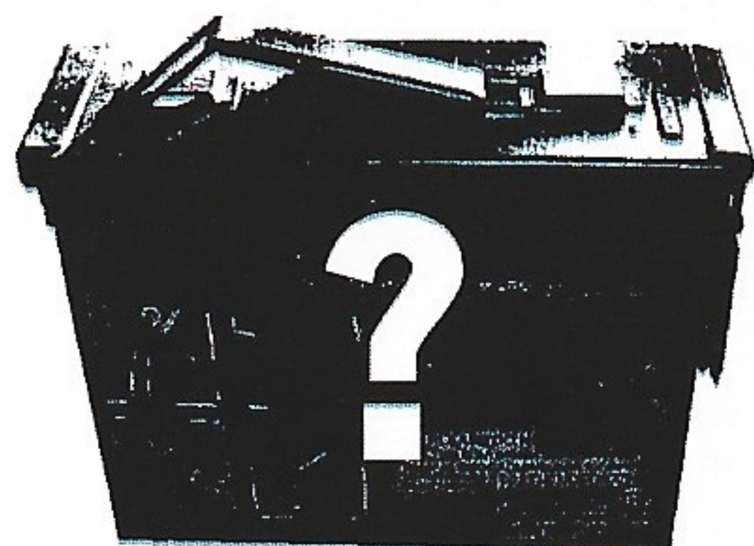
PROIETTILI TRACCIANTI: provenienti da un deposito dell'esercito USA. Alcuni sono graffiati, comunque tutti sono stati ridimensionati e preparati all'uso. Per M25, M14, M1 e M16. 80 $ per 100 colpi. **CASELLA VOCALE 672**





PROIETTILI CALIBRO 50: scorta abbondante, non ridimensionati, leggermente graffiati, 11 cent ciascuno. Spedizione gratuita via corriere. **CASELLA VOCALE 453**





TUTTE LE MUNIZIONI: hai qualche ordine speciale o cerchi proiettili rari? Le tue ricerche sono finite. Prezzi competitivi, assortimento completo. Lascia un messaggio e sarai richiamato. **CASELLA VOCALE 420**

RICONOSCIMENTI

ROCKSTAR NORTH

PRODUTTORE:
ANDY HAY

RESPONSABILE PROGETTAZIONE LIVELLI:
CHRISTIAN CANTAMESSA

PROGETTAZIONE LIVELLI:
PAUL DAVIS, STEVE TAYLOR, WILLIAM MILLS, SIMON LASHLEY, JOHN HAIME

RESPONSAILE PROGRAMMAZIONE:
JOHN WHYTE

PROGRAMMATORI:
JOHN GURNEY, DEREK WARD, KEITH MCLEMAN, STEVE GALLACHER, SHAUN MCKILLOP, ALEXANDER ILLES, ALEXANDER ROGER, GREG SMITH

RESPONSABILE GRAFICA:
ANDY HAY

PROGETTAZIONE PERSONAGGI:
ALAN DAVIDSON

RESPONSABILE GRAFICA AMBIENTAZIONI:
MICHAEL PIRSO

GRAFICI:
ALAN BURNS, CAMPBELL JOHN DICK, GILLIAN BERTRAM, SIMON LITTLE, IAN McQUE

RESPONSABILE ANIMAZIONE:
MARK TENNANT

ANIMATORI:
TERRY KENNY, RAY O'DWYER, GUS BRAID

PROGETTAZIONE AUDIO:
ALLAN WALKER

MUSICA:
CRAIG CONNER

RESPONSABILE AUDIO: DIALOGHI:
WILL MORTON

PROGRAMMAZIONE AUDIO:
COLIN ENTWISTLE

RESPONSABILE SVILUPPO:
LESLIE BENZIES

DIRETTORE ARTISTICO:
AARON GARBUT

DIRETTORI TECNICI:
OBBE VERMEIJ, ADAM FOWLER

SCRITTO DA:
ALAN DAVIDSON, JAMES WORRALL, CHRISTIAN CANTAMESSA

ANIMAZIONE FILMATI:
MONDO GHULAM, IWAN SCHEER, LEE MONTGOMERY

PROGETTAZIONE GRAFICA:
STUART PETRIE

RESPONSABILE TESTING:
CRAIG ARBUTHNOTT

RESPONSABILI ANALISTI:
DAVID MURDOCH, DAVE WATSON, NEIL CORBETT

TESTER:
NEIL MEIKLE, JAMES ALLAN, DAVID BEDDOES, GEORGE WILLIAMSON, SCOTT CAMERON, THOMAS WHITTAKER, NEIL WALKER, MICHAEL NATHAN, STEPHEN ANDERSON, BRENDA CAREY, PEDRO CORREIA, PAUL GREEN, ALEX BAZLINTON

GRAFICA ADDIZIONALE:
TONY PORTER, CRAIG MOORE, JOLYON ORME

SUPPORTO TECNICO:
LORRAINE ROY, CHRISTINE CHALMERS

DIREZIONE STUDIO:
ANDREW SEMPLE

SUPPORTO UFFICIO:
KIM GURNEY, CHARLENE MCGUIRE

ROCKSTAR NYC

PRODUTTORE ESECUTIVO: SAM HOUSER

VICEDIRETTORE CREATIVO: DAN HOUSER

VICEDIRETTORE SVILUPPO: JAMIE KING

RESPONSABILE TECNOLOGIE: GARY J. FOREMAN

PRODUTTORE: MARK GARONE

RESPONSABILE CONTROLLO QUALITÀ: JEFF ROSA

RESPONSABILE TECNICO: SANDEEP BISLA

CAPO ANALISTA: RICH HUIE, LANCE WILLIAMS

ANALISTA: BRIAN ALCAZAR, BRIAN PLANER

SQUADRA TESTING ROCKSTAR: WILLIAM ROMPF, CHRISTOPHER PLUMMER, DEVIN SMITHER, CHRIS CHOI, SCOTT PETERMAN, JAMEEL VEGA

SQUADRA DI PRODUZIONE: TERRY DONOVAN, ALEX HORTON, JENEFER GROSS, JEFF CASTANEDA, JENNIFER KOLBE, ADAM TEDMAN, DEVIN WINTERBOTTOM, TONY KING, BRIAN NOTO, STANTON SARJEANT, MICHAEL ELKIND, HOSI SIMON, DANIEL EINZIG, JERRY LUNA, STUART PETRI, FUTABA HAYASHI, JEFF WILLIAMS, RICHARD KRUGER, NICK GIOVANNETTI, JAKE KING, JORDAN CHEW, DEVIN BENNETT, CHRIS CARRO, TIM SWEENEY, ROB FLEISCHER, BILL LINN, RYAN RAYHILL, NOELLE SADLER, JOHN ZURHELLEN, KERRY SHAW, DAVID THOMSON, SUSAN LEWIS, JOE HOWELL, NORBERT MORVAN

INTRO ANIMATA ROCKSTAR E SEQUENZA DEI TITOLI DI MANHUNT:
MARYAM PARWANA

ROCKSTAR LINCOLN

RESPONSABILE CONTROLLO QUALITÀ: MARK LLOYD

CAPO TESTER: TIM BATES, ANDY MASON

TESTER: MATT HEWITT, STEVE MCGAGH, MIKE BENNETT, ANDY WEBSTER, CHRIS WELSH, ANTOINE CABROL, ALAIN DELLEPIANE, DOMINIC GARCIA

ROCKSTAR LONDRA

NEIL STEPHEN, NIJIKO WALKER, LUCIEN KING, CHRIS MADGWICK, CHRIS WOOD, HAMISH BROWN, AMY CURTIN, HUGH MICHAELS, NICK WALKER, MAIKE KÖHLER, HELOISE WILLIAMS, KARL UNTERHOLZNER, JAZ BANSI, GRAHAM AINSLEY, CJ GIBSON, PJ SIMS, JORDAN FISHER, TUUKKA TAIPALVESI

TAKE 2 EUROPA

GARY LEWIS, JOCHEN TILL, SERHAD KORO, ANTHONY DODD, JON BROADBRIDGE, SCOTT MORROW, JAMES CROCKER, JAMES QUINLAN, JULIAN HODDY, MATTHIAS WEHNER, ANDREAS TRAXLER, JOCHEN FÄRBER, ALEXANDER HARLANDER, HENDRIK LESSER, NASKO FEJZA, VÉRONIQUE LALLIER, EMMANUEL TRAMBLAIS, MATTHIAS BELLONE, ELENA MORLACCHI, GIOVANNI OLDANI, MONICA PURICELLI, DAVID POWELL, CHRISTINE ZAMBESI, LOUISE WILSON, ONNO BOS, FRANCISCO DÍAZ, JASÓN GARCÍA, RAQUEL GARCÍA, ANA LAFUENTE

CAST

MOTION CAPTURE:

CASH: KURT BAUCCIO
CERBERUS: JON BERNTHAL
RAMIREZ: DARREN LENZ
STARKWEATHER: ALAN MOZES
PIGGSY: ALEX WOUMAN
GIORNALISTA: MELLE POWERS
MEMBRO DELLA BANDA: LAWRENCE BALLARD
CORDINATORE STUNT: MANNY SIVERIO
STUNT: BOB COLLETTI

VOICEOVER TALENT:

HOODS: SEAN LYNCH, JOHN DOMAN, LENNY VENITO, GREG SALATA, PETER APPEL, NESTOR SERRANO
INNOCENTZ: GREG SIMS, ADAM SEITZ, GEOFFREY CANTOR, ANTONE PAGAN, JAMES URBANIAK, DAVID COBURN
WARDOGS: KENDALL CLARK AKA LOOSE CANNON, RICKY AIELLO, JULIAN DEAN, CHRIS MCKINNEY, ERIK BERGMAN, PJ SOSKO
SKINZ: BURKE MOSES, TODD CUMMINGS, EVAN SEINFELD, ANDREW TOTOLOS, LLOYD FLOYD, JEFF GURNER
SMILEYS: ROBERT STANTON, PATRICK MCCARTNEY, ROB SEDGWICK, GLENN FLESHLER, DAVID PITTU, TONY DEVITO, JEREMY SCHWARTZ
CERBERUS: BRIAN MAILLARD, JULIAN FLETCHER, MICHAEL MULHEREN, HADLEY TOMICKI
POLIZIOTTI: JOHN HENRY COX, DENNIS OSTERMAIER, GARY LITTMAN, HUNTER PLATIN
SWAT: RICHARD MOVER, MATT WALTON, RODD HOUSTON
RAMIREZ: CHRIS MCKINNEY
STARKWEATHER: BRIAN COX
CASH: STEPHEN WILFONG
GIORNALISTA: KATE MILLER
PIGGSY: HUNTER PLATIN
PRIGIONIERO: BRAD ABELLE
OPERATORE RADIO: NOELLE SADLER
VAGABONDO: MARK MARGOLIS
CONIGLIO BIANCO: RENAUD SEBBANE
CERBERUS GUARDS: HADLEY TOMICKI, JOHN ZURHELLEN, NAVID KHONSARI, PAUL PINTO

RESPONSABILE MOTION CAPTURE: NAVID KHONSARI
CASTING MOTION CAPTURE: DONNA DESETA CASTING
MOTION CAPTURE A CURA DI: PERSPECTIVE STUDIOS

DIREZIONE AUDIO: RENAUD SEBBANE
CASTING AUDIO: JUDY HENDERSON, CSA
REGISTRAZIONI: DIGITAL ARTS; TRACK NINE STUDIOS
PROGETTAZIONE AUDIO FILMATI: MATTHEW POLIS / SOUNDSPACE

SI RINGRAZIA:

ALAN MUI, CHRIS HUNTER, CHRIS MITCHELL, IAIN BEREKIS, BEN GREENALL, BRYAN BRADLEY, JULIA DAVIES, DUNCAN SHIELDS, ERIC JOSEPH, ANDY RIMROTH, JASON PAIGE, KRIS LARSON, ALAN MCGREGOR

UN RINGRAZIAMENTO SPECIALE A:

VALERIO FAGGIONI, ANDREW DOWELL, SARAH ORAM, PHIL GURNEY, AARON, LOUISE AND KIERAN HAY, MORAG REILLY, SIUN CLOHOSEY, ALEX WRIGHT, IAIN FUGUE, LEYLA GEDICK, JENNIFER ARTHUR, JACK HUNTER, YVONNE SAMESCH, THE POND

GARANZIA

GARANZIA LIMITATA DEL SOFTWARE E CONTRATTO DI LICENZA.

Questa GARANZIA LIMITATA DEL SOFTWARE E CONTRATTO DI LICENZA (in seguito si parlerà solo di "CONTRATTO"), incluse la Garanzia Limitata e altre speciali clausole, rappresentano il contratto legale tra Voi (come individuo o come entità) e, Take 2 Interactive Software (definiti come "PROPRIETARIO") in relazione a questo prodotto SOFTWARE e al materiale in esso contenuto e a esso correlato. L'atto di installare e/o utilizzare in altri modi il SOFTWARE implica che Voi accettiate i termini di questo CONTRATTO. Nel caso non accettaste i termini di questo CONTRATTO, riportate immediatamente il software e tutto il materiale ad esso correlato(incluso qualsiasi componente hardware, manuali, altre parti cartacee e la confezione), insieme a una ricevuta di acquisto, nel luogo in cui lo avete acquistato per un rimborso totale.

Licenza non esclusiva limitata. Questo CONTRATTO per mette a Voi di installare una (1) copia del programma(i) SOFTWARE (in seguito si parlerà solo di "SOFTWARE") incluso in questo prodotto per uso personale su un solo computer o portatile. Il SOFTWARE viene "usato" da un computer quando viene caricato nella memoria temporanea (RAM) o installato nella memoria permanente del sistema (disco, CD-ROM o qualsiasi altra periferica di memorizzazione). L'installazione da un server di rete è assolutamente proibita, a meno che non si ottenga una speciale licenza di rete (diversa da questa) fornita dal PROPRIETARIO. In ogni caso questo CONTRATTO non può in nessun modo fungere da speciale licenza di rete. L'installazione su un server di rete costituisce un "uso" e perciò viene limitato dai termini di questo CONTRATTO. Questa licenza non implica la vendita del SOFTWARE originale o di una qualsiasi sua copia.

Diritti intellettuali di proprietà. Il PROPRIETARIO detiene tutti i diritti su questo SOFTWARE e il manuale(i) ad esso allegato(i), la confezione e qualsiasi altro documento cartaceo (in seguito si parlerà solo di "MATERIALE DI ACCOMPAGNAMENTO") incluso, ma non limitato a, tutti i diritti d'autore, i marchi registrati, i segreti commerciali, i nomi registrati, i diritti di proprietà, i brevetti, i titoli, i codici informatici, gli effetti audiovisivi, i temi, i personaggi, i nomi dei personaggi, le storie, i dialoghi, le impostazioni, la grafica, gli effetti sonori, le colonne sonore e i diritti morali. Il SOFTWARE e il MATERIALE DI ACCOMPAGNAMENTO sono protetti dalle leggi sui diritti d'autore degli Stati Uniti e da trattati validi a livello mondiale. Tutti i diritti sono riservati. Il SOFTWARE e il MATERIALE DI ACCOMPAGNAMENTO non possono essere copiati o riprodotti in alcun modo o tramite alcun supporto, nell'insieme o in parte, senza previa autorizzazione scritta da parte del PROPRIETARIO. Chiunque dovesse copiare o riprodurre integralmente o una qualsiasi parte del SOFTWARE o del MATERIALE DI ACCOMPAGNAMENTO, in qualsiasi modo o tramite qualsiasi supporto, violerebbe la legge sui diritti d'autore e potrebbe essere soggetto a gravi sanzioni.

Copia di sicurezza del SOFTWARE o sua archiviazione. Dopo l'installazione del SOFTWARE nella memoria permanente di un computer, potrete utilizzare i dischi originali e/o i CD-ROM (ovvero il "Supporto di memorizzazione") solo come copia di sicurezza o di archiviazione.

Restrizioni. Oltre che per i punti esplicitamente consentiti dal CONTRATTO, non potete copiare o riprodurre in alcun modo il SOFTWARE o il MATERIALE DI ACCOMPAGNAMENTO; modificare o realizzare copie derivate, basate sul SOFTWARE o sul MATERIALE DI ACCOMPAGNAMENTO; distribuire copie del SOFTWARE o del MATERIALE DI ACCOMPAGNAMENTO attraverso la vendita o altri metodi di cessione della proprietà; noleggiare, affittare o prestare il SOFTWARE o il MATERIALE DI ACCOMPAGNAMENTO; mostrare pubblicamente il SOFTWARE o il MATERIALE DI ACCOMPAGNAMENTO. È espressamente proibito trasmettere il SOFTWARE o il MATERIALE DI ACCOMPAGNAMENTO elettronicamente o con altri metodi via Internet o attraverso qualsiasi altro supporto. È espressamente proibito vendere o sfruttare personaggi o componenti del gioco per qualsiasi scopo. È espressamente proibito vendere o trarre profitto da un qualsiasi livello, aggiunta, seguito o arti elementi basati o correlati al SOFTWARE o al MATERIALE DI ACCOMPAGNAMENTO o creati utilizzando l'editor di livelli o qualsiasi altro prodotto correlato al SOFTWARE. Se avete creato dei livelli, aggiunte, seguiti o altri elementi al SOFTWARE utilizzando l'editor di livelli o qualsiasi altro prodotto correlato al SOFTWARE, inclusa la costruzione di nuovi livelli (in seguito si parlerà di "MODIFICHE"), siete soggetti alle seguenti restrizioni: (i) l'editor di livelli del SOFTWARE, gli strumenti di sviluppo associati e la relativa documentazione (di seguito "SDK") sono da considerarsi prodotti separati dal SOFTWARE, in quanto non sono garantiti o supportati dal possessore. Ciononostante, il PROPRIETARIO detiene tutti i diritti d'autore e i diritti intellettuali dell'SDK, così come viene descritto nella licenza; (ii) le vostre MODIFICHE devono richiedere una versione integrale e registrata del SOFTWARE per poter essere utilizzate; (iii) non potete distribuire una MODIFICA contenente un file eseguibile modificato in qualsiasi modo; (iv) le vostre MODIFICHE non devono contenere materiale calunnioso, diffamatorio o illegale, materiale scandaloso o che influenzi negativamente l'immagine o i diritti di privacy di una qualsiasi società o persona o contenere marchi registrati, materiale protetto dalle leggi sui diritti d'autore o di proprietà di terzi; (v) le vostre MODIFICHE possono essere distribuite solo gratuitamente. Né Voi né altre persone o terze parti possono rivenderle, commercializzarle o richiedere un pagamento per il loro utilizzo senza una licenza da parte del PROPRIETARIO.

Il PROPRIETARIO incoraggia la distribuzione senza fini di lucro di MODIFICHE di qualità; se desiderate distribuire commercialmente le vostre MODIFICHE, contattate il PROPRIETARIO all'indirizzo in fondo riportato per i termini e le condizioni in cui le MODIFICHE possono essere commercialmente distribuite; (vi) le vostre MODIFICHE non sono supportate dal PROPRIETARIO. Le proibizioni e restrizioni di questa sezione si applicano a chiunque sia in possesso del SOFTWARE o di una qualsiasi MODIFICA. NON SIETE AUTORIZZATI AD ANALIZZARE, DECOMPILARE O DISASSEMBLARE QUESTO SOFTWARE IN NESSUN MODO. Qualsiasi copia del SOFTWARE o del MATERIALE DI ACCOMPAGNAMENTO non specificatamente autorizzata da questo CONTRATTO è una violazione del CONTRATTO stesso.

GARANZIA LIMITATA E SUE LIMITAZIONI.

GARANZIA LIMITATA. Il PROPRIETARIO garantisce che il supporto originale contenente il SOFTWARE è privo di difetti nei materiali e nella lavorazione, in caso di uso normale per un periodo di novanta (90) giorni dalla data di acquisto, comprovata da una ricevuta. Se, per qualsiasi ragione, doveste riscontrare difetti nel supporto o non riuscite a installare il SOFTWARE sul Vostro computer o portatile, potete riportare il SOFTWARE e il MATERIALE DI ACCOMPAGNAMENTO al luogo di acquisto per un rimborso totale. Questa garanzia non è applicabile in caso causiate danni al SOFTWARE per sbaglio o per abuso.

RISARCIMENTO DEL CLIENTE. L'unico risarcimento, e la massima responsabilità da parte del PROPRIETARIO, sarà (i) la sostituzione del supporto originale contenente il SOFTWARE o (ii) il rimborso totale del prezzo pagato per l'acquisto del SOFTWARE. Aprendo la confezione sigillata, installando e/o utilizzando in qualsiasi altro modo il SOFTWARE o il MATERIALE DI ACCOMPAGNAMENTO, Voi acconsentite implicitamente di rinunciare a qualsiasi altro risarcimento potreste ricevere in funzione delle leggi correnti o del buon senso. Qualsiasi altro rimborso, a cui non voleste rinunciare per motivi di pubblico diritto, in questo caso specifico, è a discrezione del PROPRIETARIO.

LIMITAZIONE DELLA GARANZIA. TRANNE CHE PER LA GARANZIA LIMITATA SOPRACCITATA, IL PROPRIETARIO NON FORNISCE NESSUN'ALTRA GARANZIA, ESPRESSA O IMPLICITA, ORALE O SCRITTA, PER QUANTO RIGUARDA IL PRODOTTO O QUALSIASI ALTRO SUO COMPONENTE. QUALSIASI GARANZIA IMPLICITA IMPOSTA DA UNA POSSIBILE LEGGE APPLICABILE È LIMITATA IN TUTTI I SUOI ASPETTI DALLA GARANZIA LIMITATA E DALLA SUA DURATA MASSIMA. IL PROPRIETARIO NON CONFERMA, ASSICURA O GARANTISCE LA QUALITÀ O LE PRESTAZIONI DEL SOFTWARE O DEL MATERIALE DI ACCOMPAGNAMENTO TRANNE PER QUANTO SOPRA DESCRITTO NELLA GARANZIA LIMITATA. IL PROPRIETARIO NON CONFERMA, ASSICURA O GARANTISCE CHE IL SOFTWARE O IL MATERIALE DI ACCOMPAGNAMENTO SODDISFERÀ LE VOSTRE NECESSITÀ O CHE IL SOFTWARE FUNZIONERÀ SENZA INTERRUZIONI, SARÀ PRIVO DI ERRORI O CHE QUESTI, UNA VOLTA RIVELATI, VERRANNO CORRETTI. IL PROPRIETARIO NON ASSICURA CHE IL SOFTWARE FUNZIONERÀ IN UN AMBIENTE MULTIUTENTE. NESSUNA INFORMAZIONE ORALE O SCRITTA O CONSIGLIO FORNITO DAL PROPRIETARIO, I SUOI RIVENDITORI, DISTRIBUTORI, DIRETTORI, RESPONSABILI, IMPIEGATI, AGENTI, CONTRAENTI O AFFILIATI POTRÀ FORNIRE UNA GARANZIA ULTERIORE O ESTENDERE O ESPANDERE IN QUALSIASI MODO QUESTA GARANZIA. NON POTRETE RIVALERVI IN NESSUN CASO DI QUESTO GENERE DI INFORMAZIONI O CONSIGLI. ALCUNE LEGISLAZIONI NON PERMETTONO LIMITAZIONI SULLA DURATA DI UNA GARANZIA IMPLICITA, PER CUI LE LIMITAZIONI SOPRA RIPORTATE POTREBBERO NON ESSERE APPLICABILI NEL VOSTRO CASO. QUESTA GARANZIA LIMITATA VI FORNISCE DIRITTI LEGALI BEN PRECISI E VOI POTRESTE RIVENDICARNE ALTRI A SECONDA DELLA LEGISLAZIONE IN VIGORE.

LIMITAZIONE DI RESPONSABILITÀ. Alla massima estensione prevista dalla legge applicabile e indipendentemente dal fatto che qualunque rimedio precedentemente riportato potesse non rivelarsi efficace, IN NESSUN CASO IL PROPRIETARIO I SUOI RIVENDITORI, DISTRIBUTORI, DIRETTORI, RESPONSABILI, IMPIEGATI, AGENTI, CONTRAENTI O AFFILIATI DEL SOFTWARE O DEL MATERIALE DI ACCOMPAGNAMENTO POTRANNO ESSERE RITENUTI RESPONSABILI PER QUALSIASI DANNO, ANCHE SENZA LIMITAZIONE, DIRETTO O INDIRETTO, INCIDENTALE O CONSEQUENZIALE PER DANNI ALLE PERSONE FISICHE, ALLE PROPRIETÀ, A PERDITA DI PROFITTO, SOSPENSIONE DI PRODUTTIVITÀ, PERDITA DI INFORMAZIONI LAVORATIVE, PERDITA DI TESTI O DATI MEMORIZZATI O UTILIZZATI DAL SOFTWARE, INCLUSO IL COSTO NECESSARIO AL RECUPERO O LA RICOSTITUZIONE DEI TESTI O DEI DATI, O QUALSIASI ALTRA PERDITA PECUNIARIA CAUSATA DALL'USO O DALL'IMPOSSIBILITÀ DI UTILIZZARE QUESTO SOFTWARE. QUESTA LIMITAZIONE DI RESPONSABILITÀ SI APPLICA ANCHE NEL CASO IN CUI VOI O CHIUNQUE ALTRO AVESSE AVVERTITO IL PROPRIETARIO O QUALSIASI ALTRO SUO RAPPRESENTANTE AUTORIZZATO DELL'EVENTUALITÀ DI QUESTO GENERE DI DANNI. CIÒ È VALIDO ANCHE NEL CASO IN CUI I DANNI SIANO CAUSATI DA O SIANO IL RISULTATO DI NEGLIGENZA ORDINARIA, SPECIFICA, UNICA O CONTRIBUTIVA DEL PROPRIETARIO O DEI SUOI RIVENDITORI, DISTRIBUTORI, DIRETTORI, RESPONSABILI, IMPIEGATI, AGENTI, CONTRAENTI O AFFILIATI. ALCUNE LEGISLAZIONI NON PERMETTO L'ESCLUSIONE O LA LIMITAZIONE DEL DANNO INCIDENTALE O CONSEQUENZIALE, PER CUI LE LIMITAZIONI SOPRA RIPORTATE POTREBBERO NON ESSERE APPLICABILI NEL VOSTRO CASO.

Supporto del prodotto e aggiornamenti. Questo SOFTWARE è stato sviluppato nel tentativo di esser di facile utilizzo, per cui viene fornito un supporto limitato da parte del PROPRIETARIO come specificato nel MATERIALE DI ACCOMPAGNAMENTO.

GIURISDIZIONE. QUESTO CONTRATTO È AMMINISTRATO SECONDO LE LEGGI ITALIANE, INDIPENDENTEMENTE DALLE LEGGI IN VIGORE IN ALTRE NAZIONI, CON TRIBUNALE E SEDE DEL PROCESSO PRESSO LA CORTE DI MILANO, ITALIA. Questo CONTRATTO può essere modificato solo per via scritta, specificando la modifica e controfirmando il documento da entrambe le parti. Nel caso in cui una sezione di una clausola di questo CONTRATTO dovesse rivelarsi inapplicabile, essa continuerà comunque ad avere effetto al massimo grado possibile e le altre clausole continueranno ad avere un effetto completo.

COMPLETEZZA DEL CONTRATTO. Questo CONTRATTO rappresenta l'intero accordo tra le parti e sostituisce qualsiasi altra comunicazione, proposta o accordo pre-contrattuale orale o scritto tra le parti o con qualsiasi rivenditore, distributore, agente o impiegato.

TERMINE. Questo CONTRATTO è valido fino a quando non viene terminato.

Questo CONTRATTO cessa automaticamente di avere effetto (senza alcun tipo di notifica) se non rispetterete le clausole in esso descritte. Voi potete anche terminare il CONTRATTO distruggendo il SOFTWARE e il MATERIALE DI ACCOMPAGNAMENTO, qualsiasi copia e riproduzione del SOFTWARE e del MATERIALE DI ACCOMPAGNAMENTO e rimuovendo permanentemente il SOFTWARE dal computer, server o sistema su cui è stato installato.

TRASFERIMENTO DEL PROGRAMMA. Potete trasferire permanentemente tutti i vostri diritti assicurati da questo CONTRATTO solo se il ricevente accetta tutti i suoi termini e Voi acconsentite a trasferire il SOFTWARE e tutto il MATERIALE DI ACCOMPAGNAMENTO insieme alla relativa documentazione e rimuovete il SOFTWARE dal Vostro sistema prima del passaggio di proprietà. Il trasferimento del SOFTWARE termina automaticamente la Vostra licenza così come viene descritta da questo CONTRATTO.

EQUO RIMBORSO. Voi concordate che, se i termini di questo CONTRATTO non venissero specificatamente seguiti, il PROPRIETARIO sarà irrimediabilmente danneggiato e, perciò, acconsentite a lasciare al PROPRIETARIO il diritto, senza vincoli tranne quelli di sicurezza, di chiedere un rimborso in modo equo nel rispetto di questo CONTRATTO o secondo altre clausole stipulate dalla legge vigente.

PROPRIETARIO. Se avete qualsiasi domanda su questo CONTRATTO, il materiale allegato o altro, contattate via posta il PROPRIETARIO al seguente indirizzo:

Take-Two Interactive Italia
Largo Buffoni 3
21013 Gallarate (VA)
Italia

ASSISTENZA TECNICA

È stato impiegato ogni sforzo affinché i nostri prodotti siano il più compatibile possibile con l'hardware a disposizione.

Tuttavia, in caso di problemi con uno dei nostri prodotti, potrete contattare il personale della nostra assistenza tecnica o via telefonica, o compilando il nostro questionario presente sul nostro sito http://www.take2.it

Per potervi assistere nel modo più efficiente possibile avremo comunque bisogno di dettagliate informazioni sul computer e sul problema.

Se non riusciste a reperire le informazioni riportate nell'elenco seguente, vi preghiamo di contattare il centro di assistenza tecnica del costruttore del vostro computer prima di contattare Take 2 Interactive Italia: senza queste informazioni non saremo in grado di risolvere il vostro problema.

Ci occorreranno le seguenti informazioni, che potrete peraltro immettere on-line dal nostro sito, inviandoci cosi immediatamente la vostra richiesta di aiuto.

DETTAGLI DI CONTATTO

- Il vostro nome
- Indirizzo e-mail, numero telefonico durante l'orario di lavoro o indirizzo postale

DETTAGLI DI SISTEMA

- Marca e modello del PC
- Velocità e produttore del processore
- Velocità e produttore dell'unità CD-ROM
- Quantità totale di RAM di sistema
- Marca e modello della scheda video / acceleratore 3D e quantità di RAM video
- Marca e modello della scheda audio
- Informazioni su mouse e driver delle periferiche.

Descrivere il più chiaramente possibile le circostanze del problema, compresi eventuali messaggi d'errore.

NOTA: NON CONTATTARE IL PERSONALE DELL'ASSISTENZA TECNICA DI TAKE 2 INTERACTIVE ITALIA PER CHIEDERE SUGGERIMENTI SUL GIOCO.

I TECNICI NON SONO NÉ AUTORIZZATI NÉ QUALIFICATI A FORNIRE TALI INFORMAZIONI

DETTAGLI DI CONTATTO DELLA NOSTRA ASSISTENZA TECNICA

Telefono: 199 150020*

e-mail: assistenza@take2.it

Sito web: www.take2.it

*il servizio è attivo dalle 15.00 alle 18.00, dal lunedì al venerdì.

NOTE

NOTE

NOTE